

KRACH

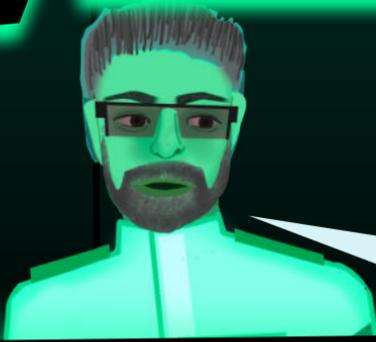
Selbst ein Systemsprung könnte uns zum einen die Lage von VITLANT verraten und die HOLO könnte hochgehen.



Wir brauchen ein Wunder. Wie sehen nun die Antriebe aus?

Die Systeme sind alle tot. Alles zerstört. Wenn wir nur einen ARCAD haben. Warte Mal. HERON, Sie sind doch einer!

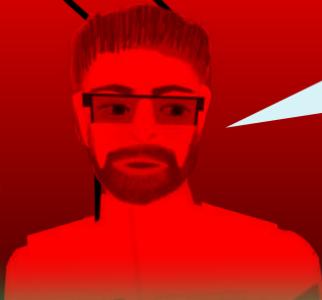




Nun ich habe die HOLO nicht entwickelt und ich kenne die Herstellabläufe von Purzel Carter nicht.

BUMM

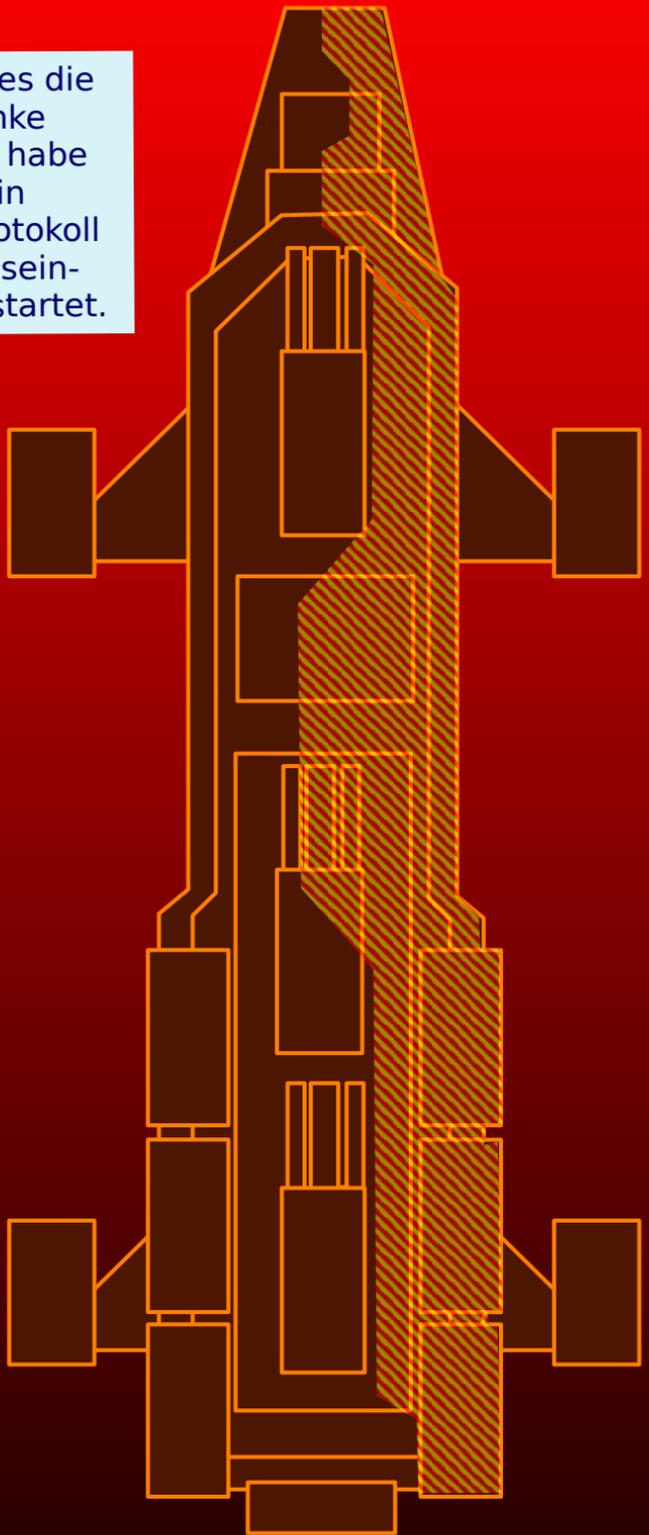
Dann brauchen wir ein Wunder!



Was ist passiert? Com, Schadensanalyse!

TRÖÖÖT

Sterbord hat es die ganze Flanke erwischt. Ich habe bereits ein Sicherungsprotokoll zur Schadenseindämmung gestartet.



Das stehen wir
nicht lange durch!

TAMMTAMM

TAMMTAMM



HOLO.V.2



Ist das die
HOLO?



Ja, endlich. Die
steckt aber
einiges weg. Wir
müssen
eingreifen!



Deshalb hat auch
dieses Shuttle auch
eine Geschützwand, da
es bei Space Wars ein
Einsteigerfahrzeug ist!



Angriff! Retten
wir die HOLO!

TRÖÖT

Es nähert sich uns
ein unbekanntes
Fahrzeug.



Bereite es zum
Abschuss vor!
Wir dürfen nichts
riskieren!

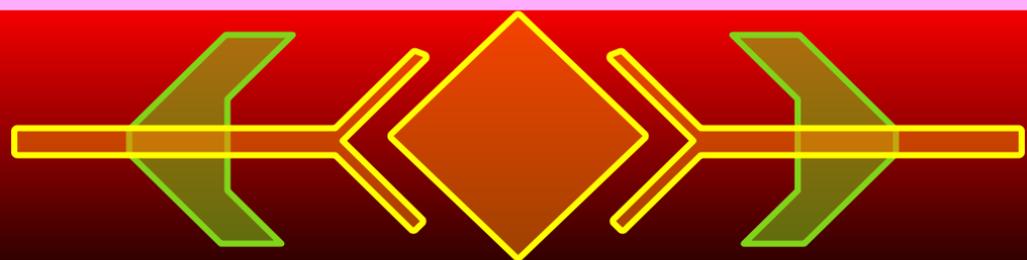


Es hat aber
diese
Eliminatoren
anvisiert, nicht
uns. Trotzdem
zum Abschuss
freigeben?



TRÖÖT

Laser
starten!





TRIA
TRIA
TRIA

TRÖÖT

Es hat unbekannte
Waffen!



Vielleicht ist es
der ARCAD
Purzel Carter.
Dass er uns hilft.



Er geht ganz
schön hart
gegen die Eli-
minatoren vor.

TRÖÖT

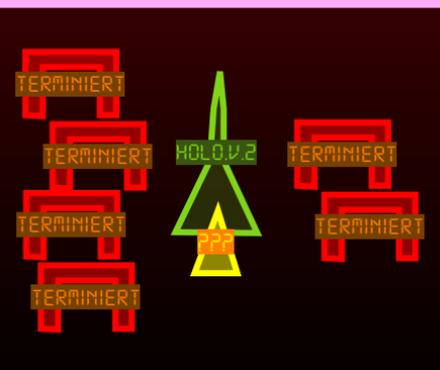
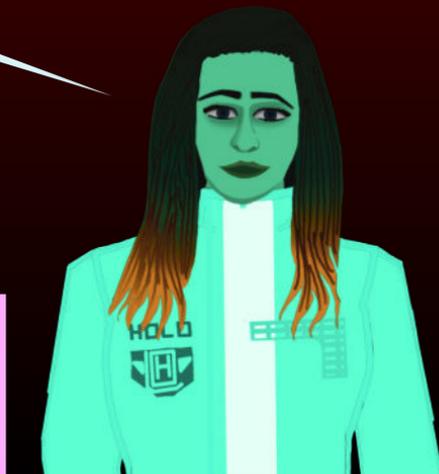


BUMM



HOLO.V.2

Es sind keine
Eliminatoren mehr
da. Dieses Fahr-
zeug setzt zur
Landing auf
Achterdeck an.



Trotzdem
die Waffen
ziehen!







PAGO

KAPITEL 39

EXEKUTOR

Was macht der EXEKUTOR genau?

Der EXEKUTOR kann ein Algorithmus fassen. ...

PAGO-CENTRU





... Dieser Algorithmus wird dann genau in der vorher definierten Reihenfolge abgearbeitet.



Das wird genau definiert?



Die Rückführung CORR in die Matrix. Dabei darf nichts übrigbleiben. Die komplette Systemkomponente muss in die Matrix.

Deshalb muss LUNA auch diesen EXEKUTOR beschreiben!



Natürlich unter unserer Anleitung!



Und was ist mit euch, FEE und KITA? Ihr seid ARCADs!



Ein guter Gedankengang, aber wir sind nun nicht in der Lage alle Lese- und Schreibrechte zu besitzen. Du und Michael, ihr seid ARCADs mit uneingeschränkten Rechten. Somit dürftet ihr leicht solche EXEKUTOR- Algorithmen erstellen.



Wir stehen noch vor einem weiteren Problem! Wir brauchen einen CODE von CORR.



Dann müssen wir ISA suchen.



Finden wir ISA
finden wir auch
CORR.

Aber wir fangen
wir das an?





Locken ISA hierher!



Und ich muss es
bestimmt aus-
baden!



Ich begleite dich!
FEE kann mit PAIGE
den EXEKUTOR-
Träger vorbereiten.



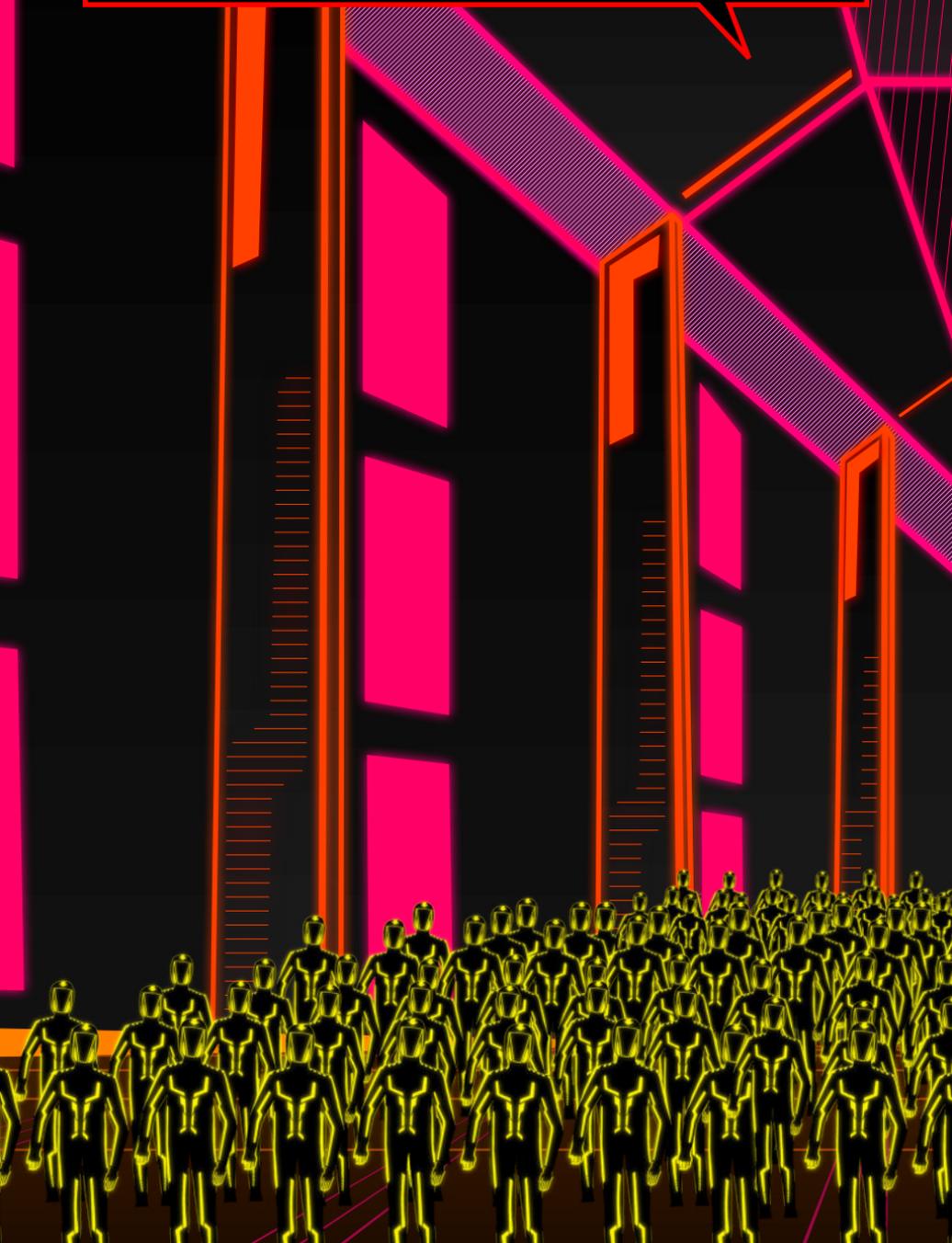
PAGO

KAPITEL 40

KOLLAPS



Meine treuen Systeme, ich darf bekannt
geben dass die erste Stadt gefallen ist
und wir nun ein Stück näher unserem Ziel
sind!



Auch wenn wir
einen Angriffstrupp
verloren haben,
die die H0L0
beschoss, sehe ich
trotzdem keine ...



... Probleme. Manchmal
muss man Opfer bringen
damit man an Ziel
gelangt. Nun werden wir
die neue Stadt PAG0 ins
Visier nehmen. PAG0 wird
fallen.



Es wird eine große Schlacht werden,
aber wenn wir zusammenhalten und für unsere
Ideale kämpfen, dann werden wir es
schaffen. Für eine vollkommene und einige
Gemeinschaft.



Für eine vollkommene und einige
Gemeinschaft.
Für eine vollkommene und einige
Gemeinschaft.

STAMP STAMP





C0RR, ich benötige
deine Hilfe!

WO SOLL ICH
DICH UNTER-
STUETZEN?



Könnte man die
Stadt PAG0 de-
stabilisieren?

IN WIEWEIT
DESABILITIEREN? SOLL
DER GRUND-
CODE VER-
ÄNDERT
WERDEN?



Hauptsache
dessen Ver-
teidigungssys-
teme sind nicht
funktionsfähig!

ICH KANN WAS
MACHEN. SOLL ICH
AUSSERDEM EINIGE
GEBÄUDE ZUM
KOLLAPS BRINGEN.
INSBESONDEREN
DER ZENTALEINHEIT
VON PAGO.





Tue
dies!

UND DU KANNST
DIE TRUPPEN VOR
PAGO ABSETZEN!



Jetzt wird
ernst gemacht!





PAGO

KAPITEL 41

DRIVE-IN

Wie lange sind
wir schon hier?

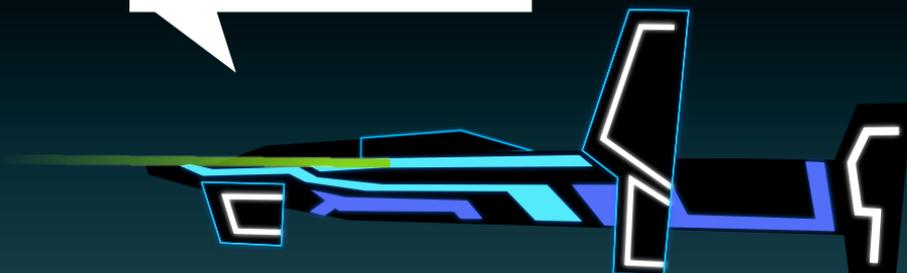
Schon 30 Zyklen!



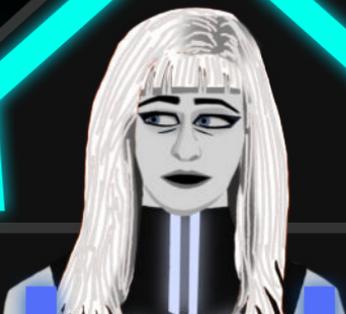
ISA wird mit dem neuen
SPLITTER unterwegs sein.

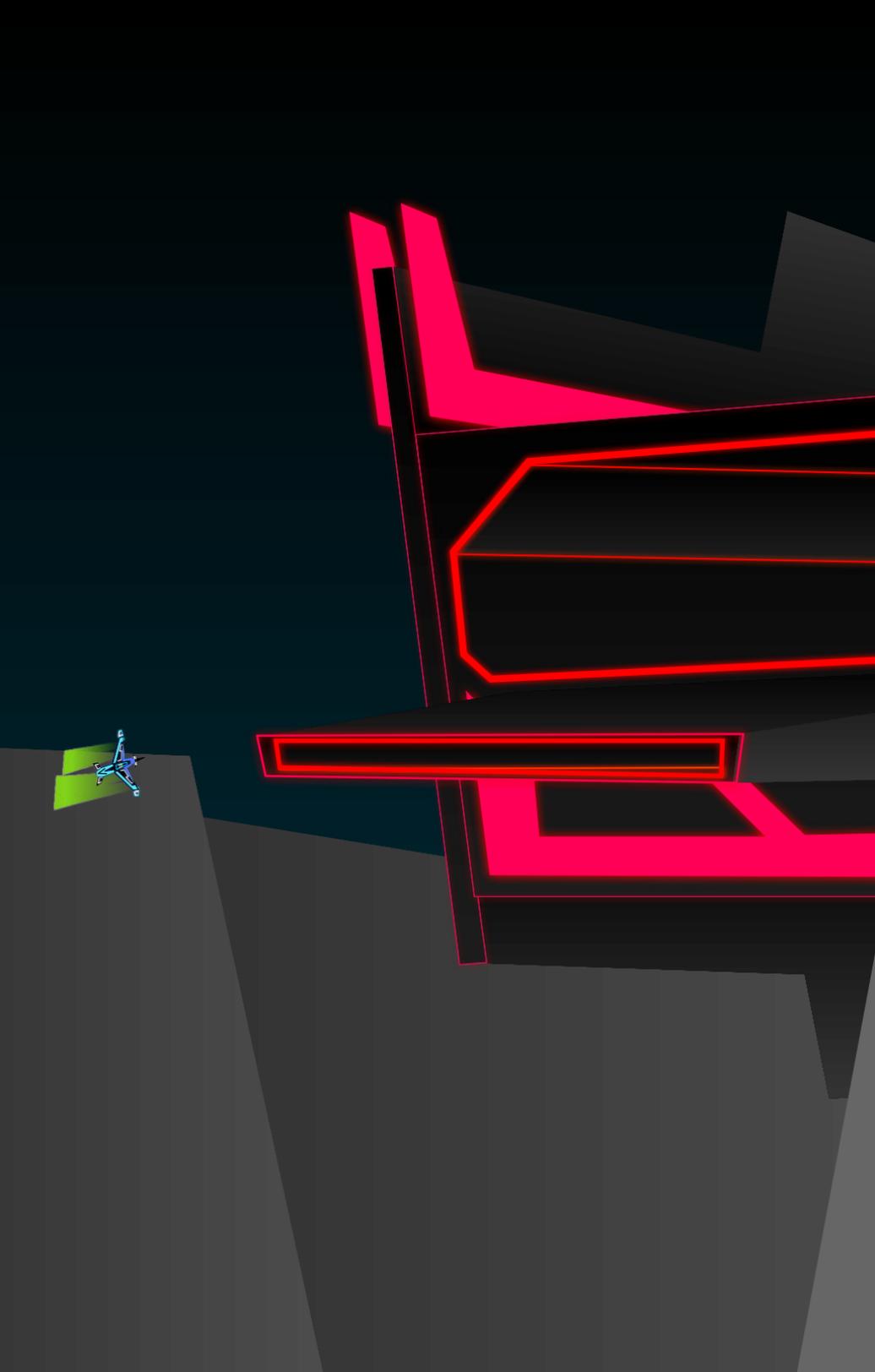


Was ist der SPLITTER?



Der SPLITTER ist ein gigantisches Fahrzeug zum
Transportieren von Systemen.







Wer ist
das?



EIN ALTES
FAHRZEUG NOCH
VON DEINER
ÄLTEREN
AMTSZEIT. EIN
FAHRZEUG VON
FEE.

UNBEKANNTES
SYSTEM IN
SIGNALSPLITTER
EINGETROFFEN.
BEGINNE
SAEUBERUNGS-
PROTOKOLL.

Erstelle was um CORRs Code heraus zu brechen.



Wie erkenne
ich den Code
von CORR?



Das wirst du sehen.
Ich halte die
Sicherheitsysteme
auf Abstand.





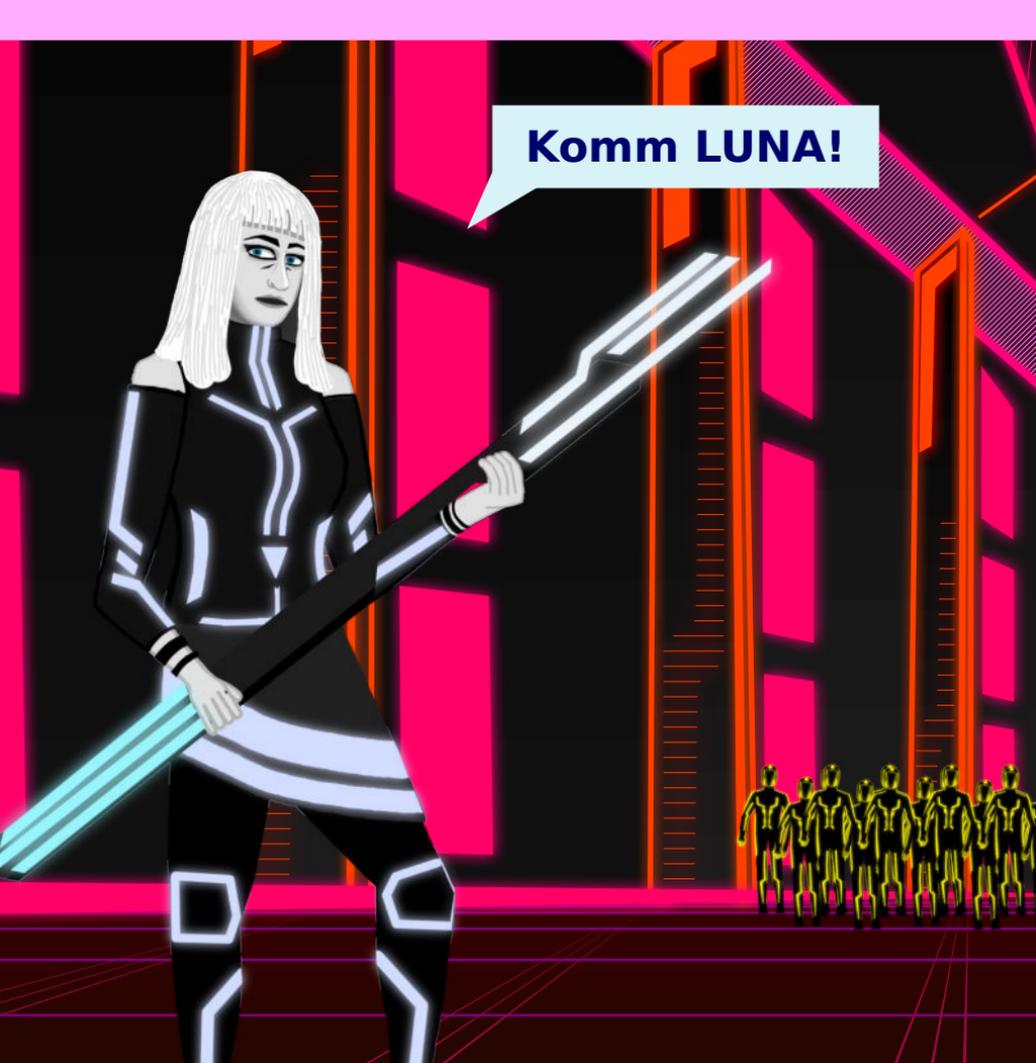
Wann kommt dieser?



DRRT DRRT

LUNA, beeil dich. ISAs Systeme sind in der Überzahl.

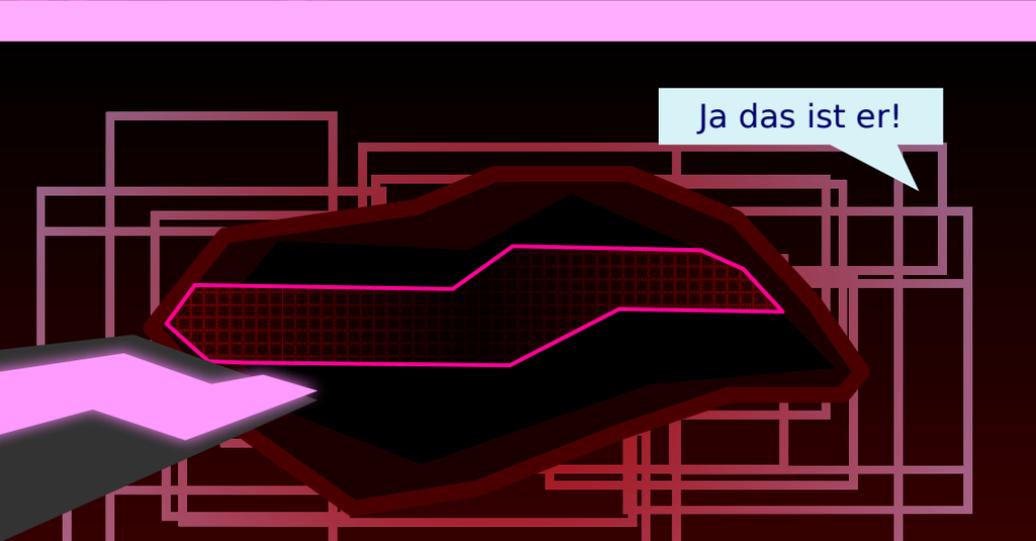




LUNA!

STAMPA STAMPA





ZERSTOERE
FREMDFAHRZEUG!

CORR hat unser Fahrzeug zerstört!

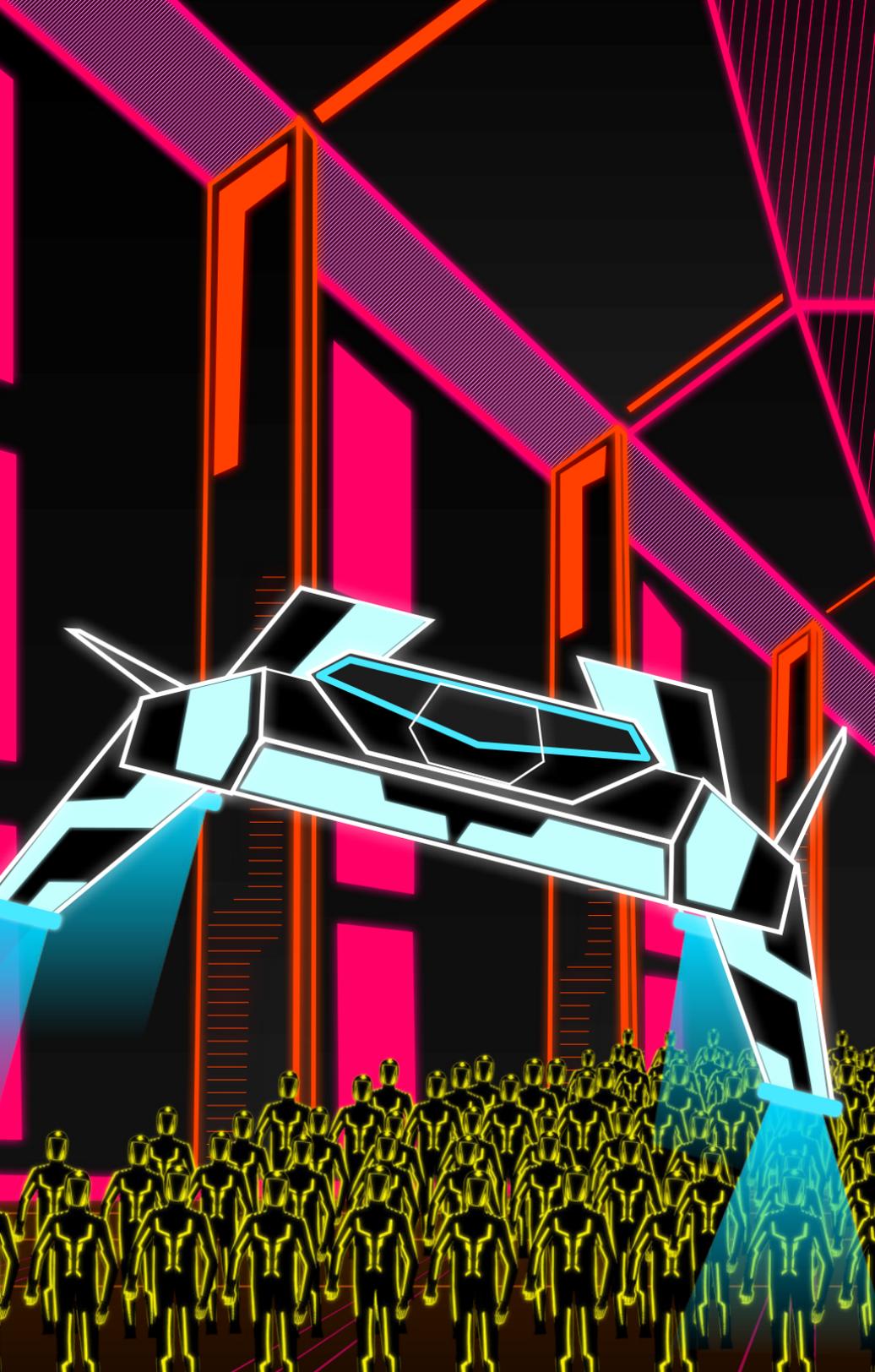


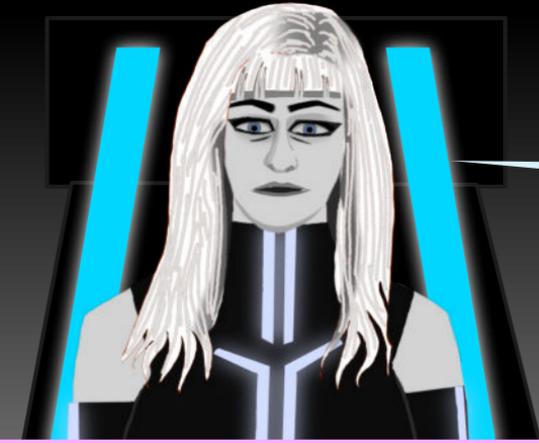


Da sind wir aber
nun aufge-
schmissen! Wie
kommen wir nur
von hier weg!

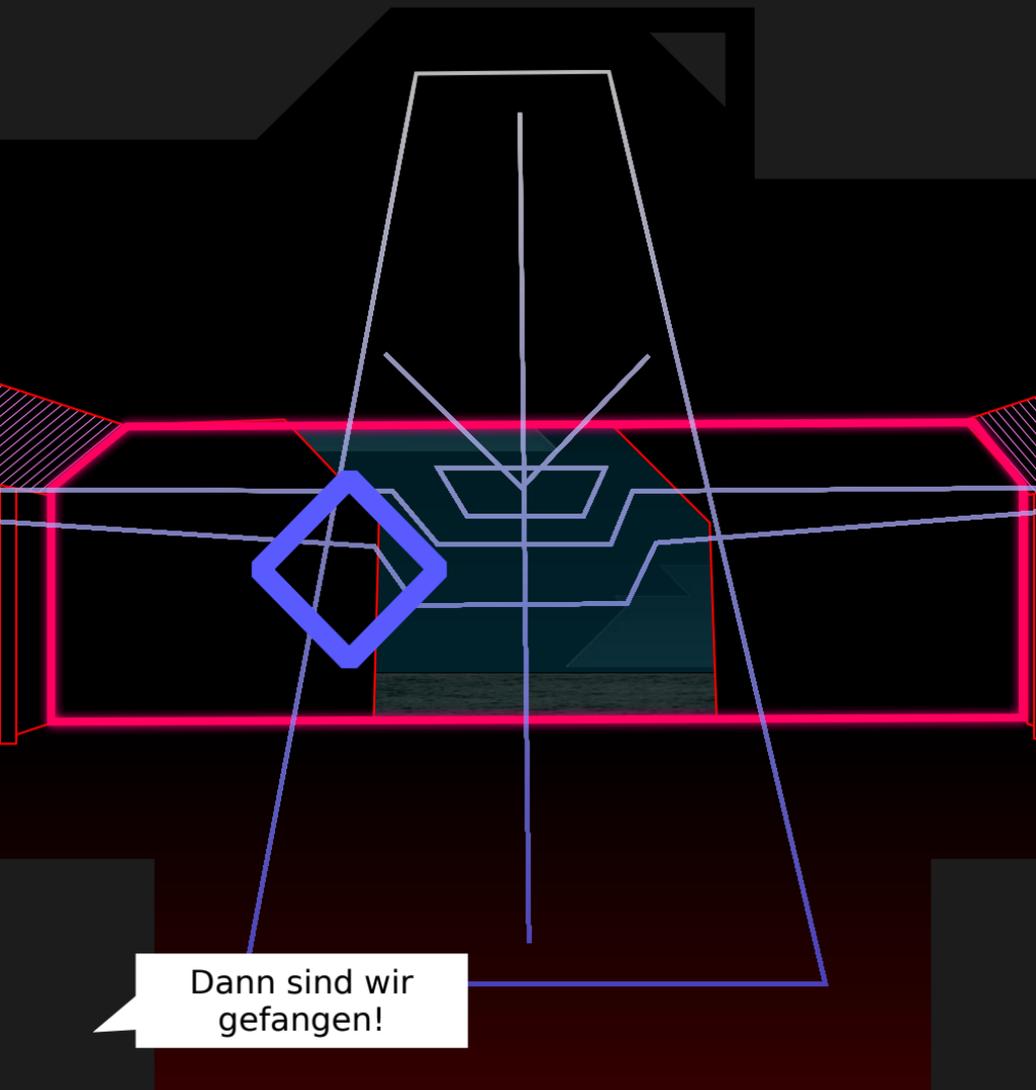
Der dürfte uns weiterhelfen!



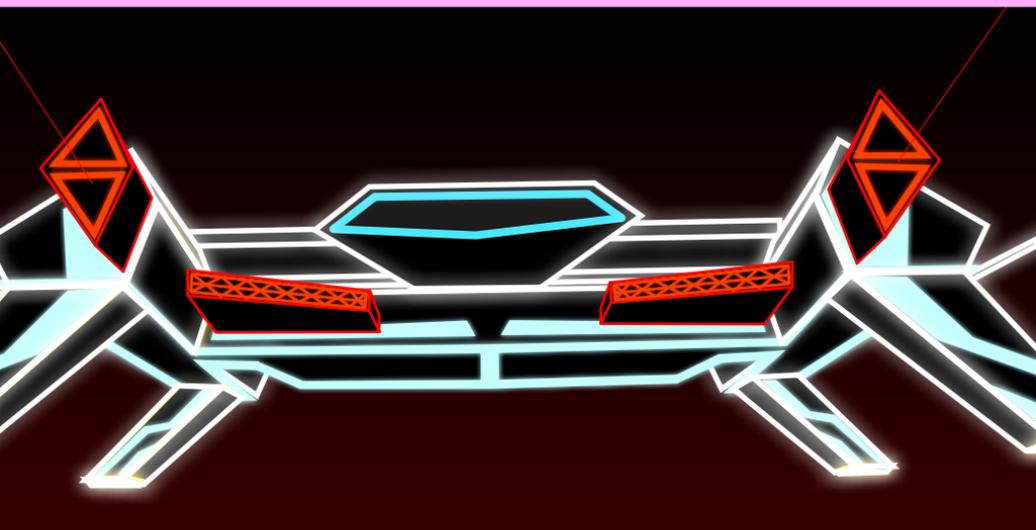




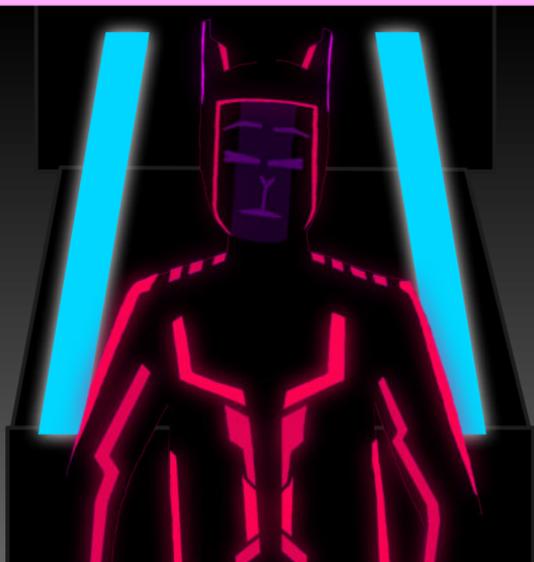
Natürlich muss
jetzt auch noch
CORR und ISA den
Port auch noch
abriegeln!

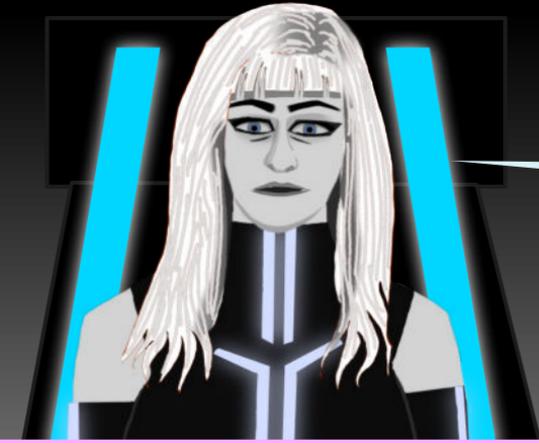


Da kann der
Eliminator seinen
Namen gerecht
werden!

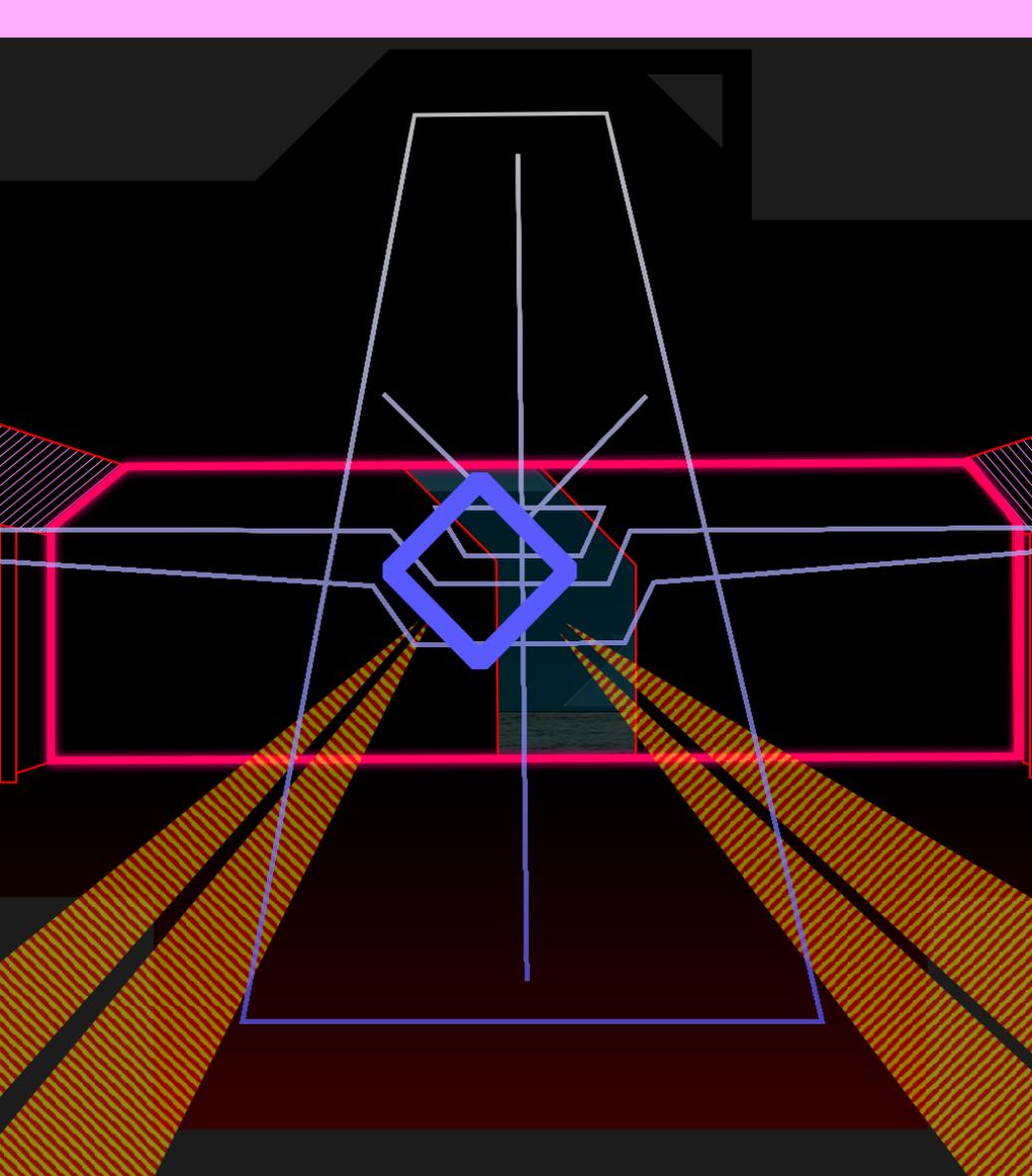


Ich mag gar nicht
hinsehen!



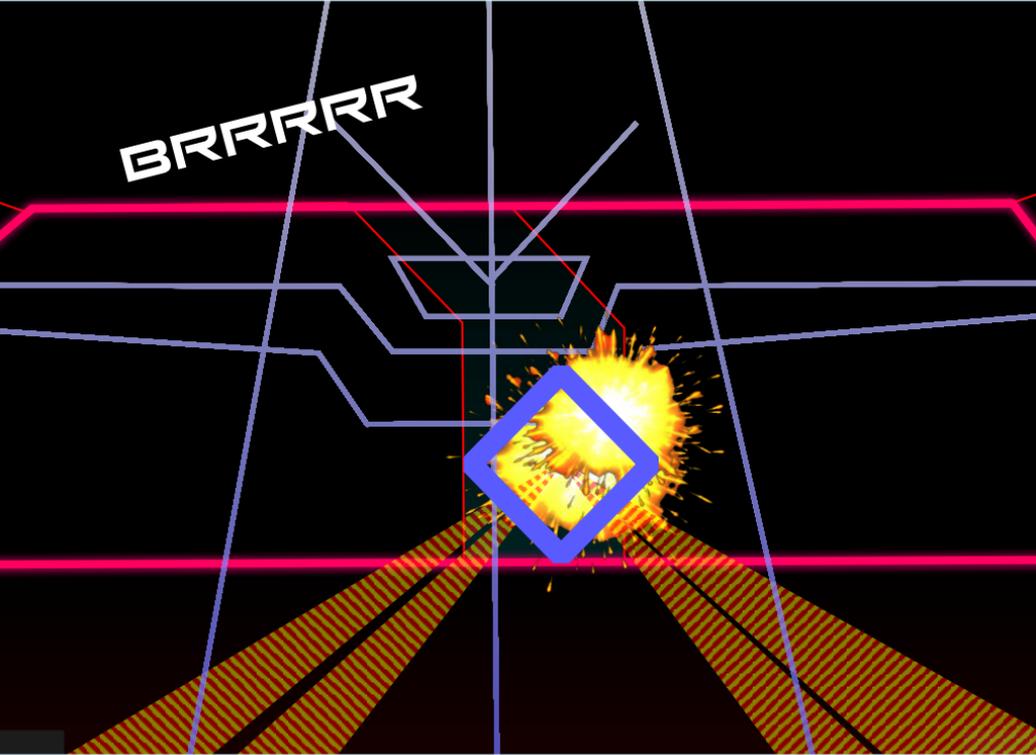


FESTHALTEN!



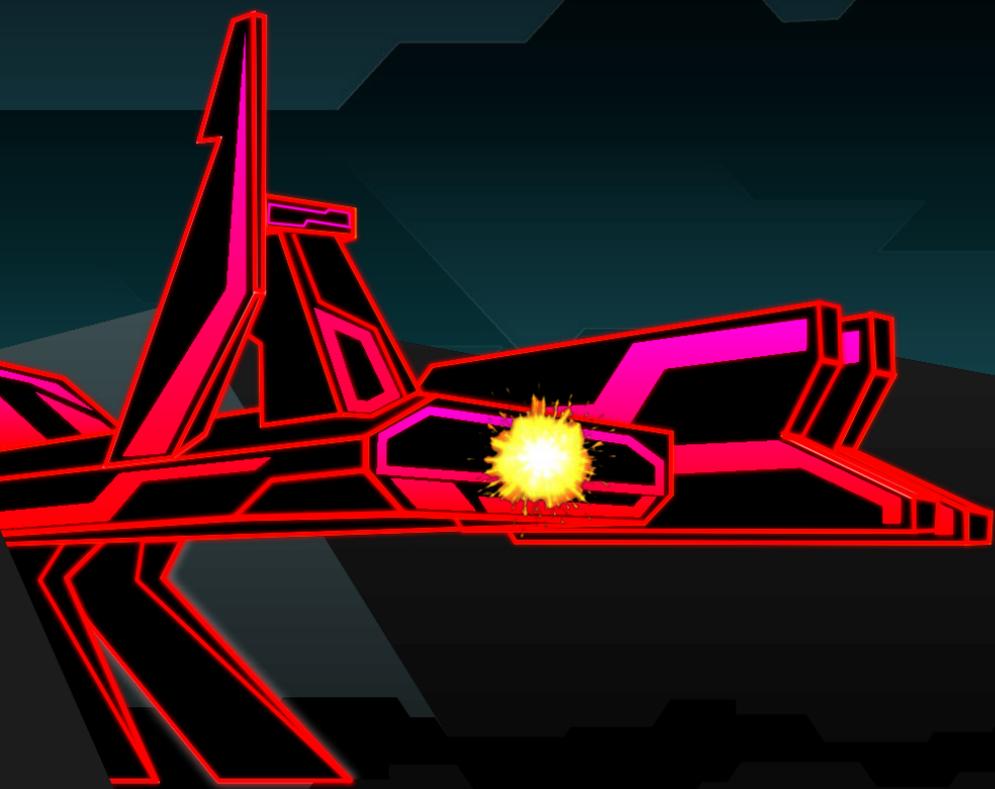


BRRRRR

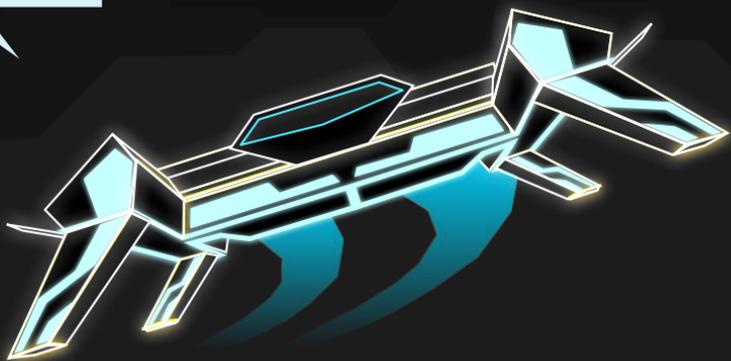


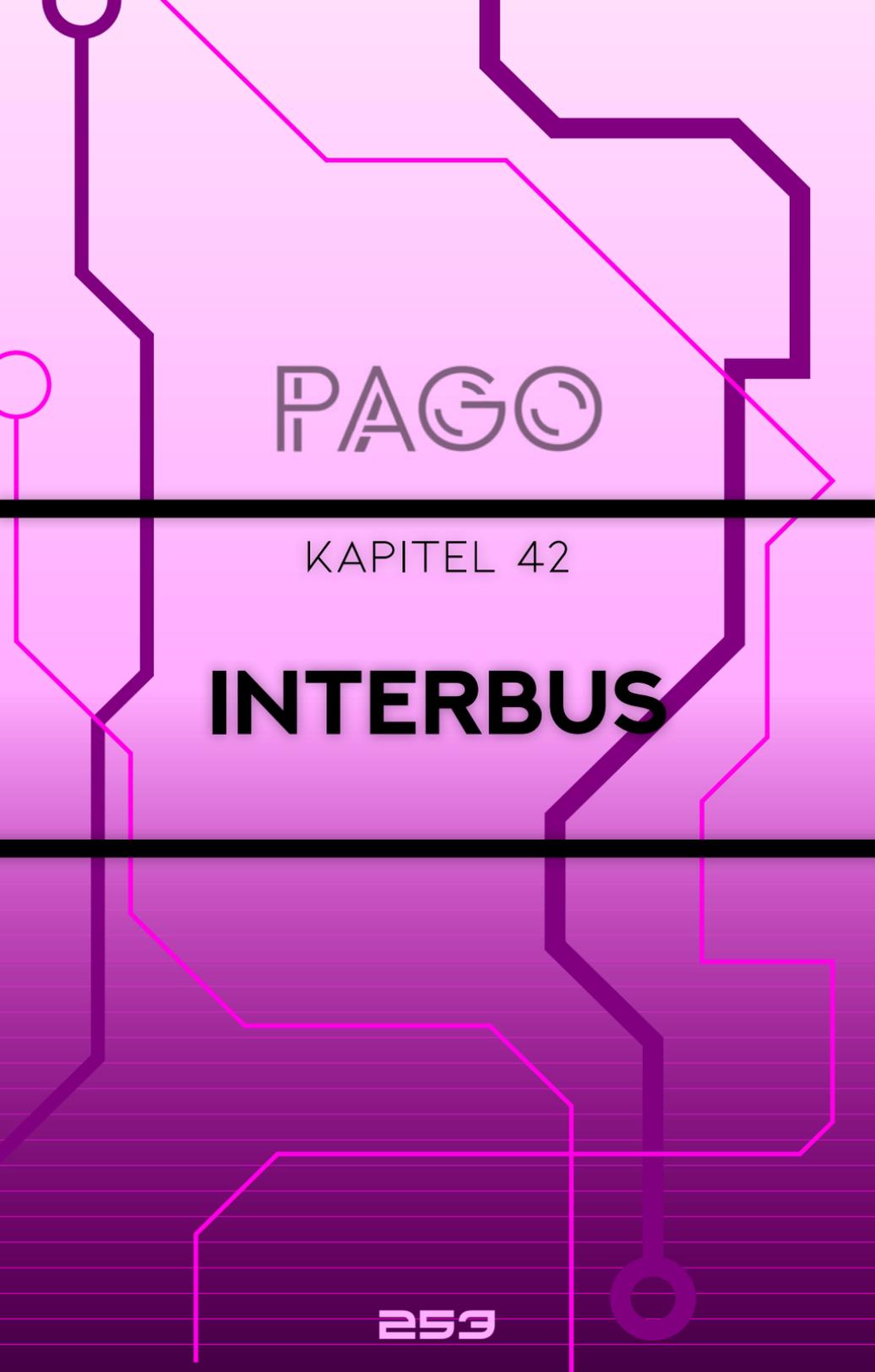
Geschafft?





Auf zu PAGO!



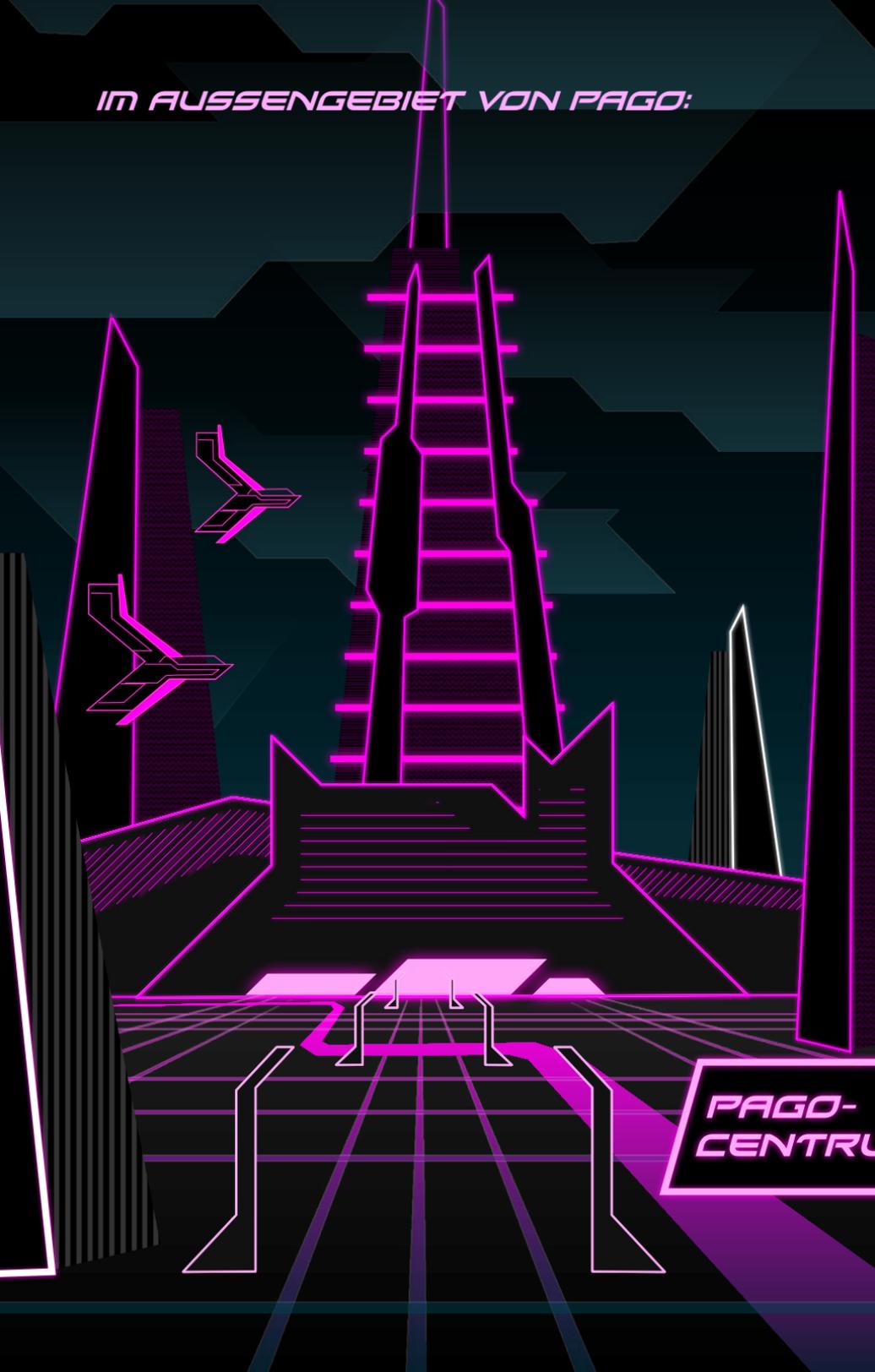


PAGO

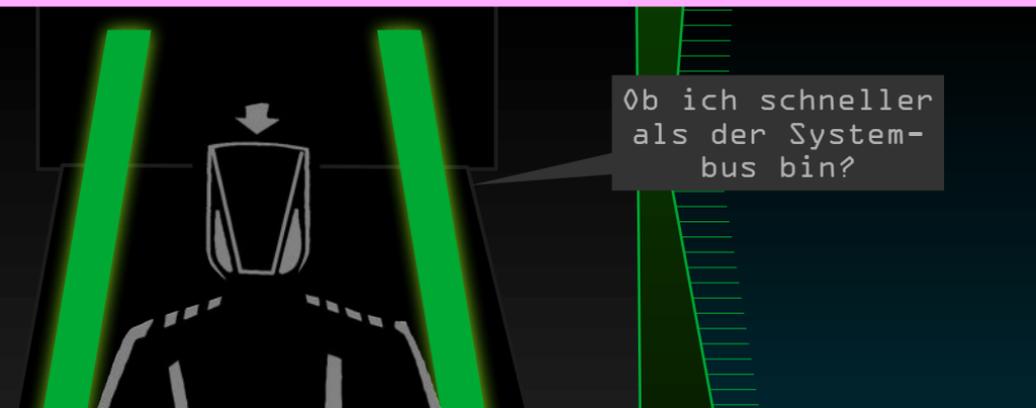
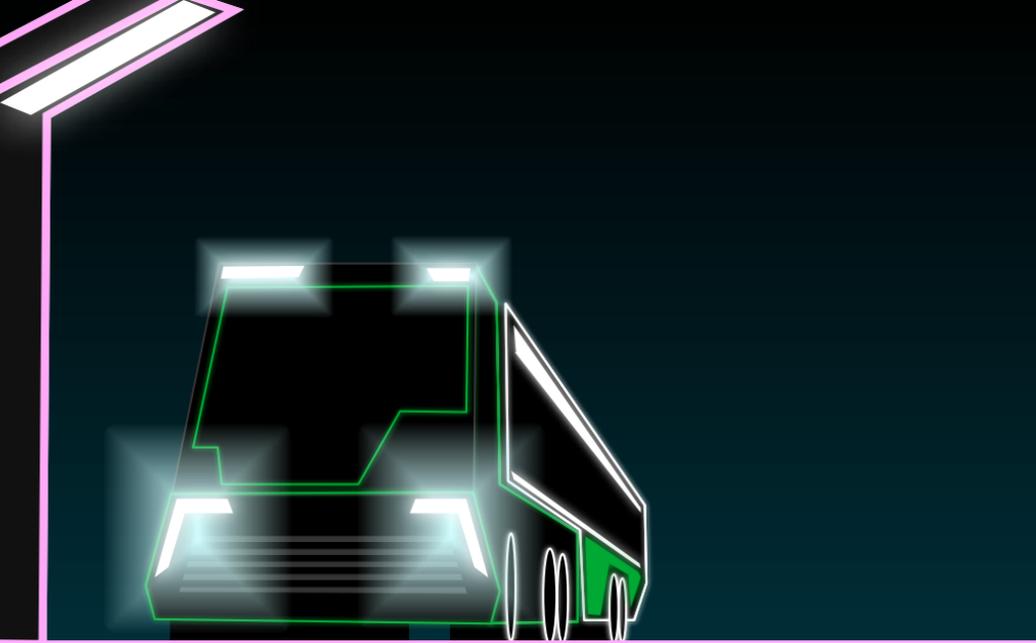
KAPITEL 42

INTERBUS

IM AUSSENGEBIET VON PAGO:



**PAGO-
CENTRU**

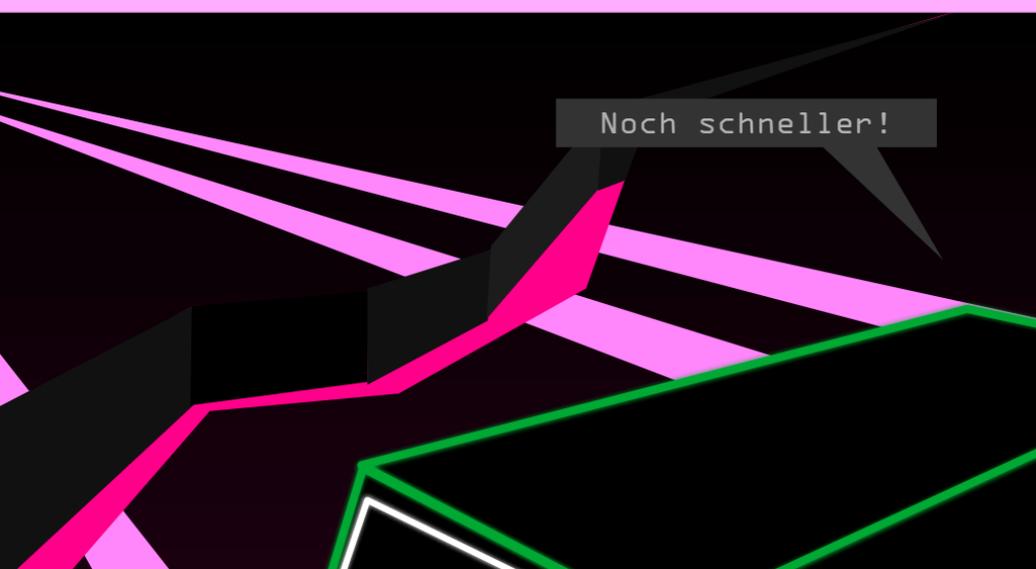


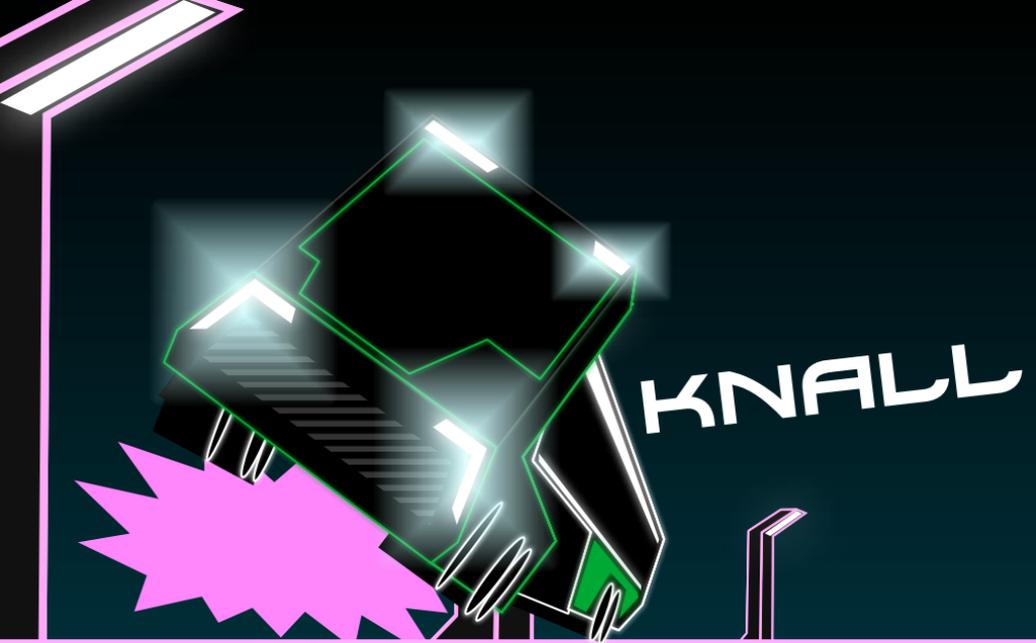
Ich bin schneller!



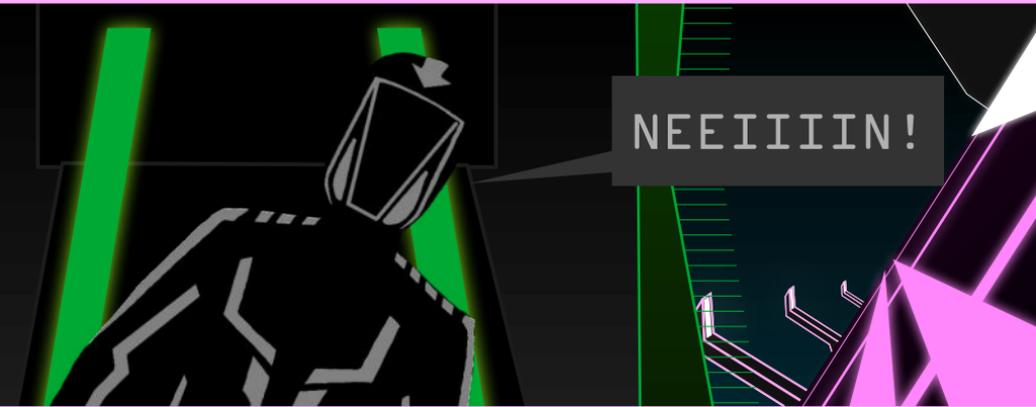


Noch schneller!





KNALL



NEEIIIIN!



SPÄTER:



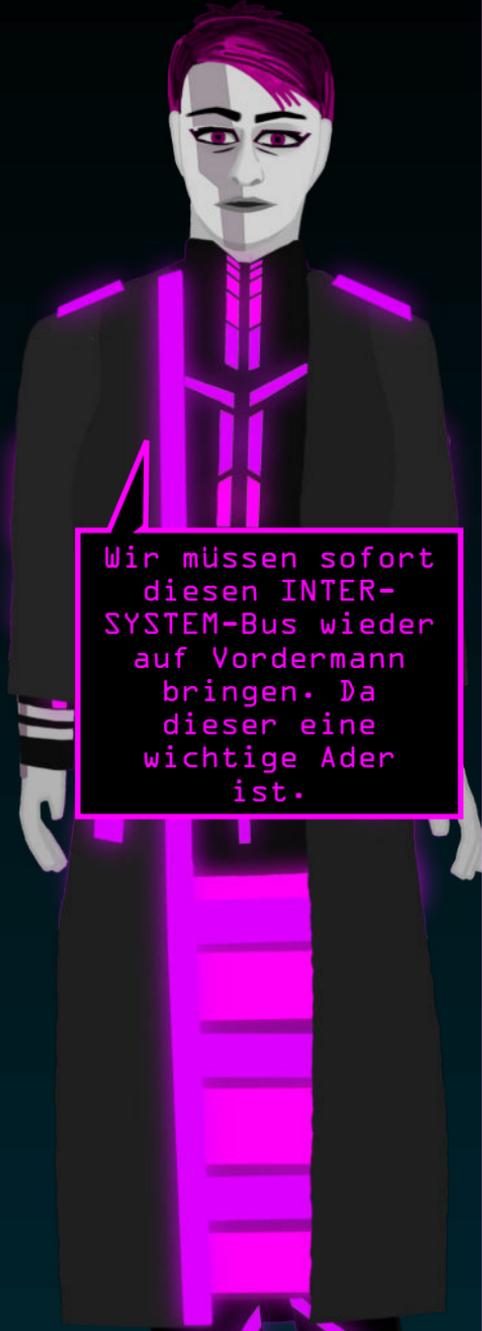


Wie kann es passieren, dass plötzlich ein Riss auf der INTERSYSTEM-Linie auftaucht.

Vielleicht ist es ein Werk von CORR oder von ISA. Beide wollen ja RENO wieder zu alter Ordnung führen. Und da PAGO nun nicht von Anfang an existierte, ist PAGO das nächste Ziel.



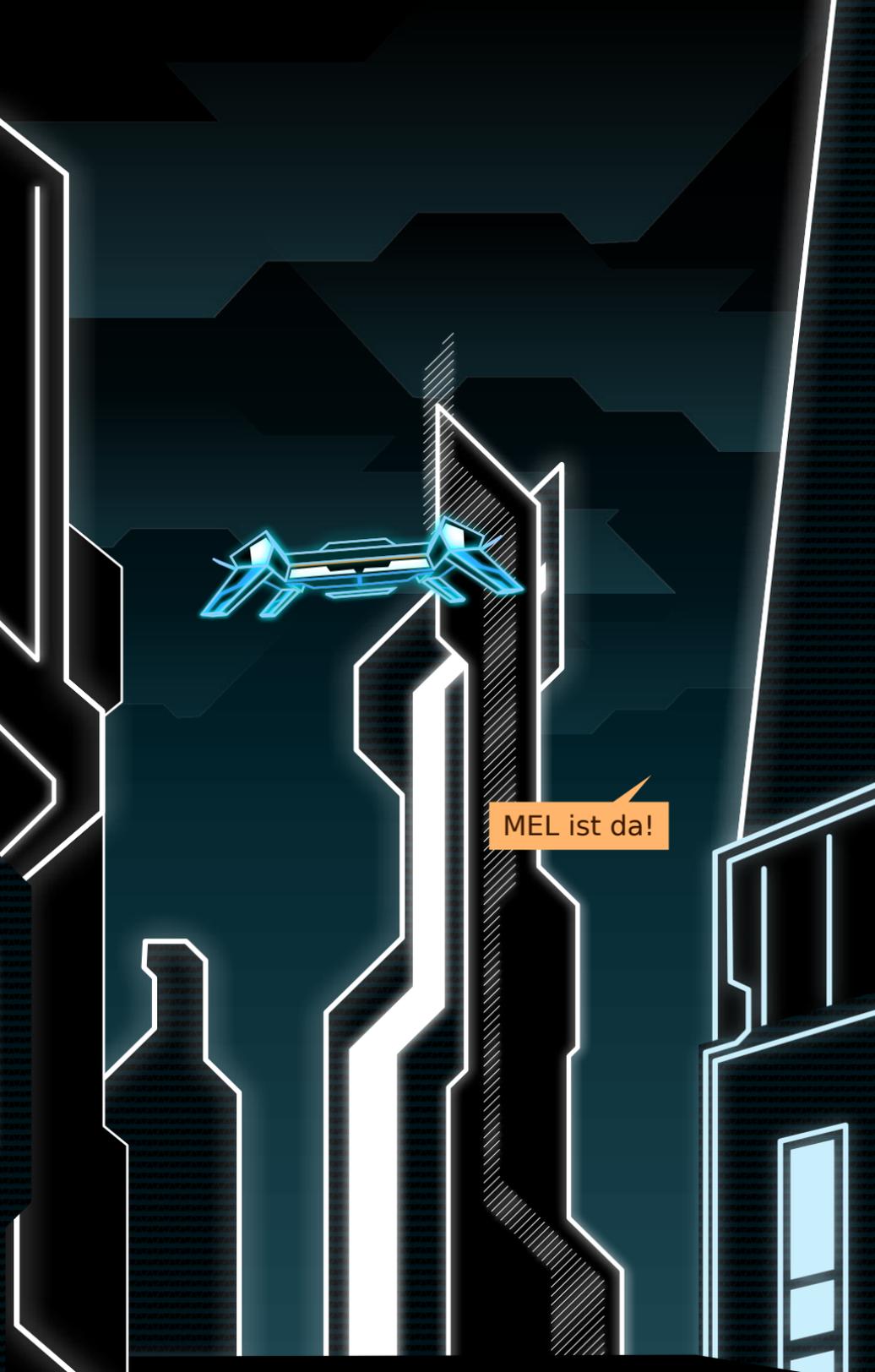
Kann mein Grundcode altern und so instabil werden? Vielleicht muss ich nochmals nacharbeiten



Wir müssen sofort diesen INTER-SYSTEM-Bus wieder auf Vordermann bringen. Da dieser eine wichtige Ader ist.



MEL wir gleich kommen und paar Systeme von RENO mitbringen.



MEL ist da!

Oh nein, die
Zentraleinheit
ist kollabiert!

RUMPFEL





Wir müssen den Notstand ausrufen, da alle Funktionen von PAGØ von dieser Zentraleinheit geregelt werden. So auch die Verteidigungssysteme.

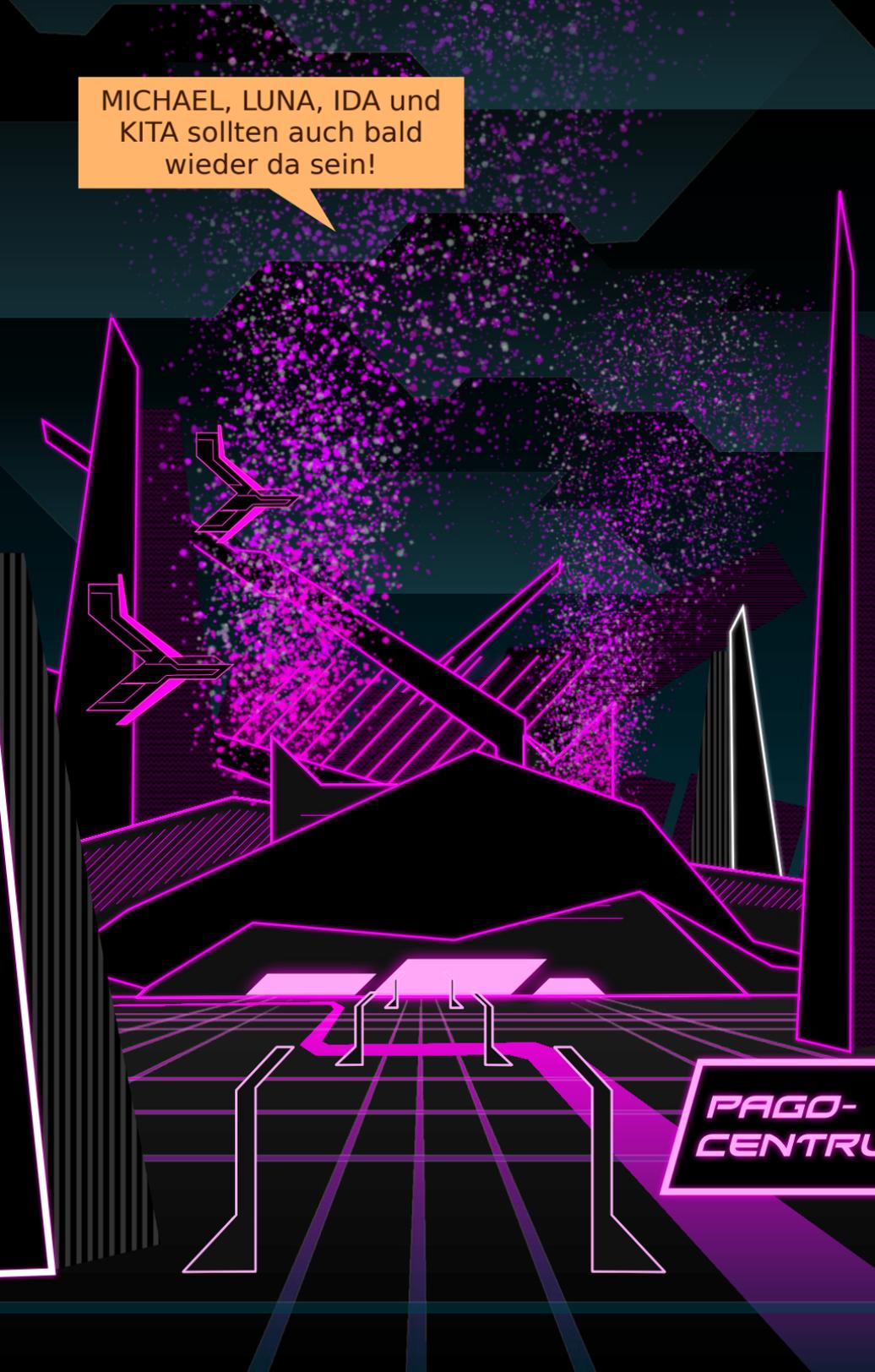
Und da hat ISA leichtes Spiel, die Stadt zu zerstören. Und CORR unterstützt sie.



Und ISA hat ihre Truppen in den Hochebenen stationiert. Jederzeit bereit für einen Angriff!



MICHAEL, LUNA, IDA und
KITA sollten auch bald
wieder da sein!



PAGO-
CENTRU



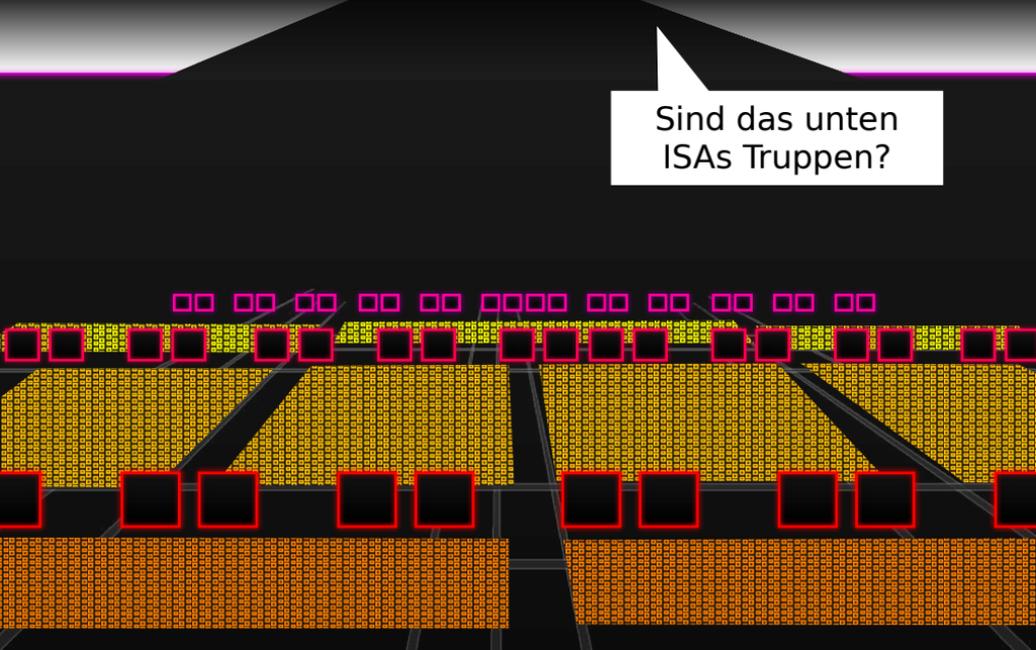
PAGO

KAPITEL 43

TRUPPEN



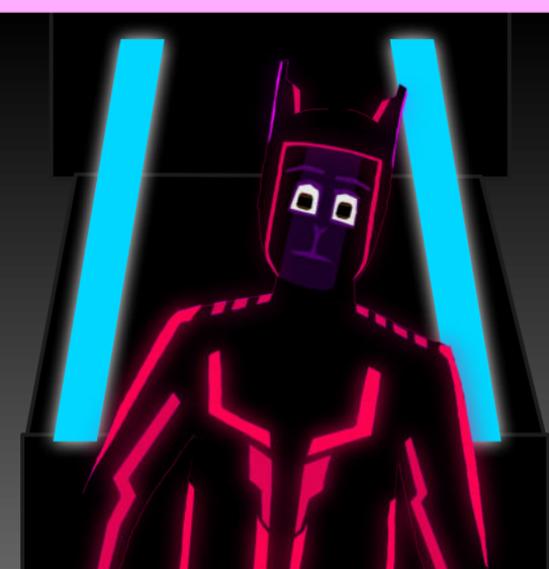
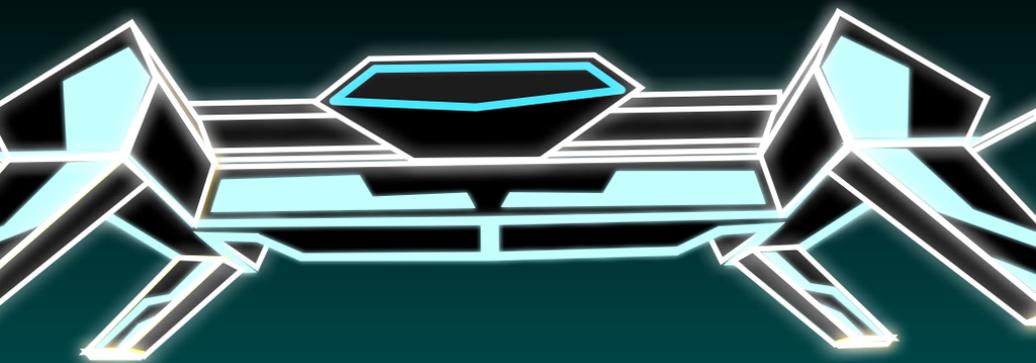
Was ist hier passiert? Wo ist das Zentralgebäude?



Sind das unten ISAs Truppen?



Sie macht ernst!



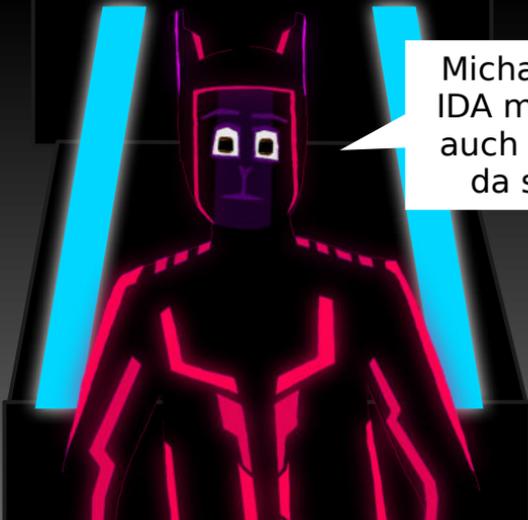
Schaffen wir das?

Die Verteidigungssysteme
sind nicht aktiv.





Und das ist nicht gut. Sie wird PAGO jederzeit angreifen.



Michael und IDA müssten auch wieder da sein.



Wir brauchen die HOLO!

Wir müssen auf nach VITLANT. Dort müsste vielleicht IDA sein und man könnte uns flottenmäßig unterstützen.



Wir müssen die Stadt sichern und den EXEKUTOR fertigstellen. Nur so haben wir eine Chance gegen CORR. Und wir schwächen ISA.

Das machen wir!



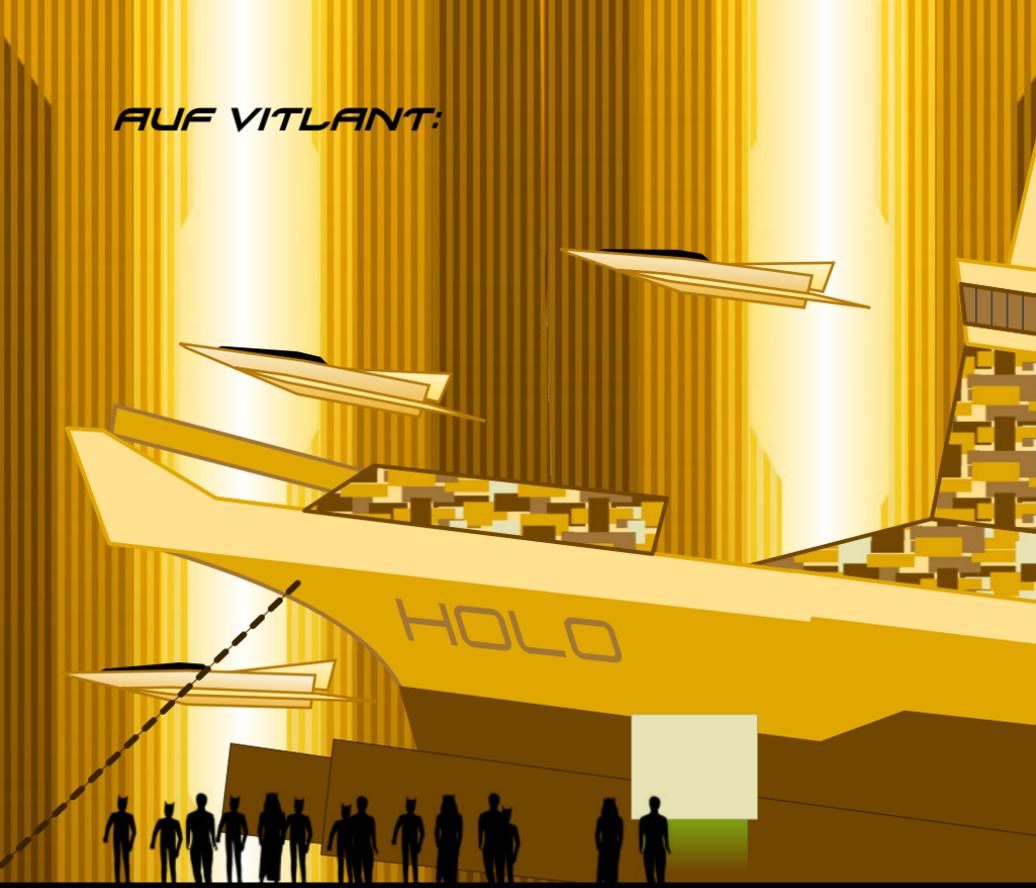
PAGO

KAPITEL 44

**WUNDER-
MITTEL**

275

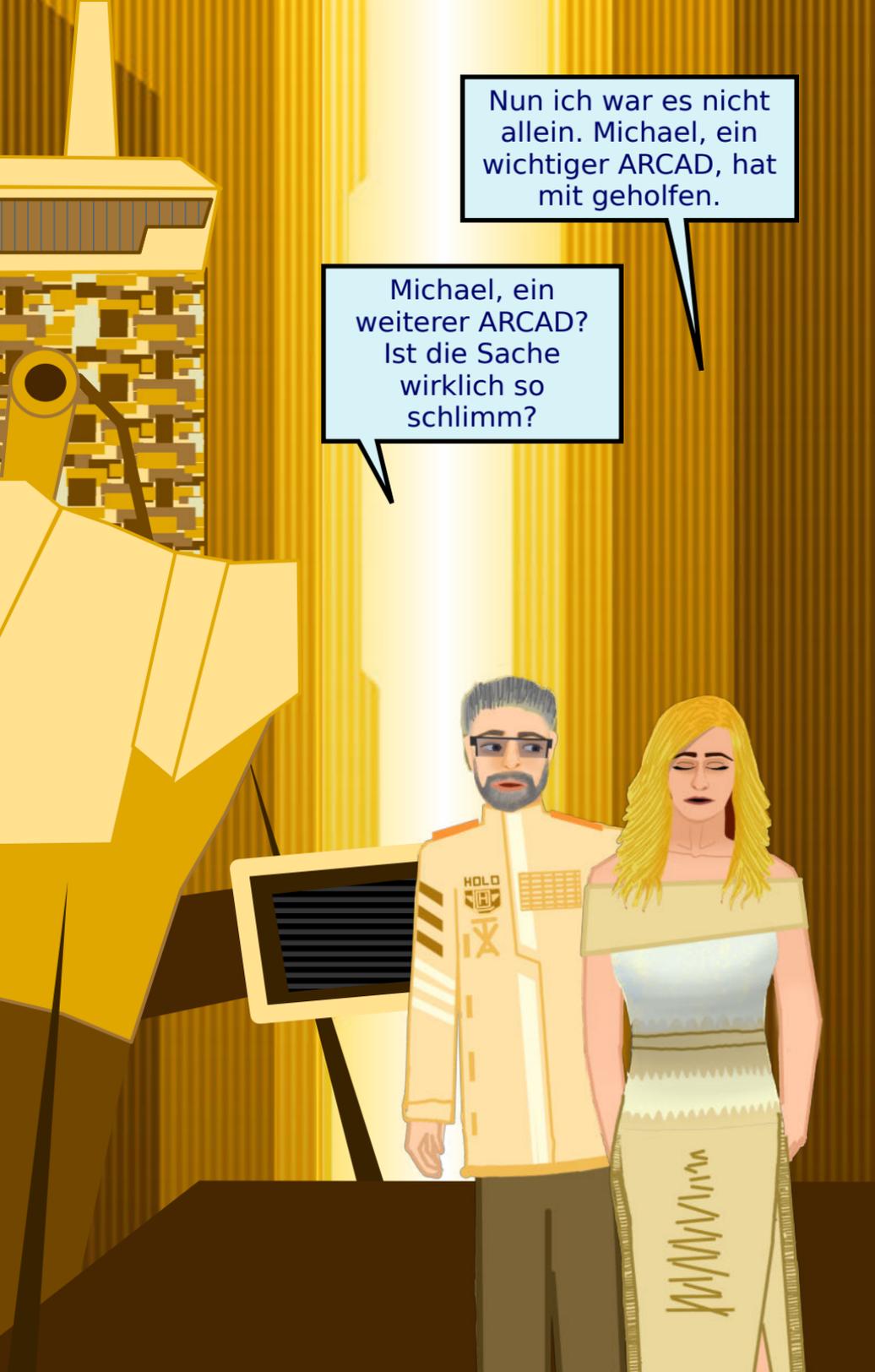
AUF VITLANT:



Schön dass du wieder da bist!

Danke, dass du mich gefunden hast!

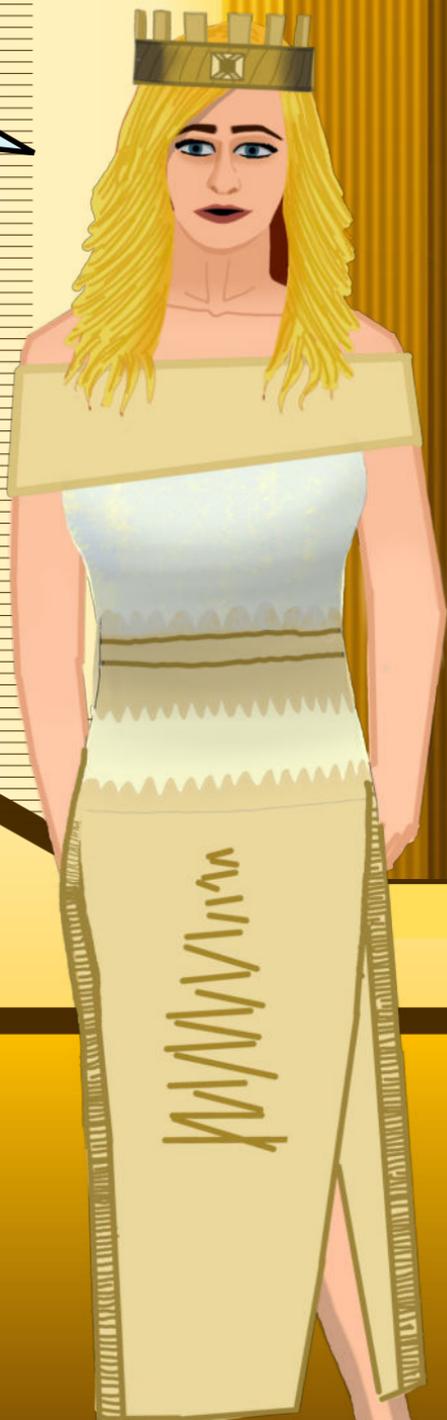




Nun ich war es nicht allein. Michael, ein wichtiger ARCAD, hat mit geholfen.

Michael, ein weiterer ARCAD?
Ist die Sache wirklich so schlimm?

ISA hat sich mit
CORR verbündet
und beide planen
das gesamte
System zurück zu
setzen und dann
anschließend aus
zubrechen.





Und deshalb müssen wir sie aufhalten. Wir müssen Purzels Untersystemschiiff nutzen um uns unauffällig an ISA heran zuschleichen.

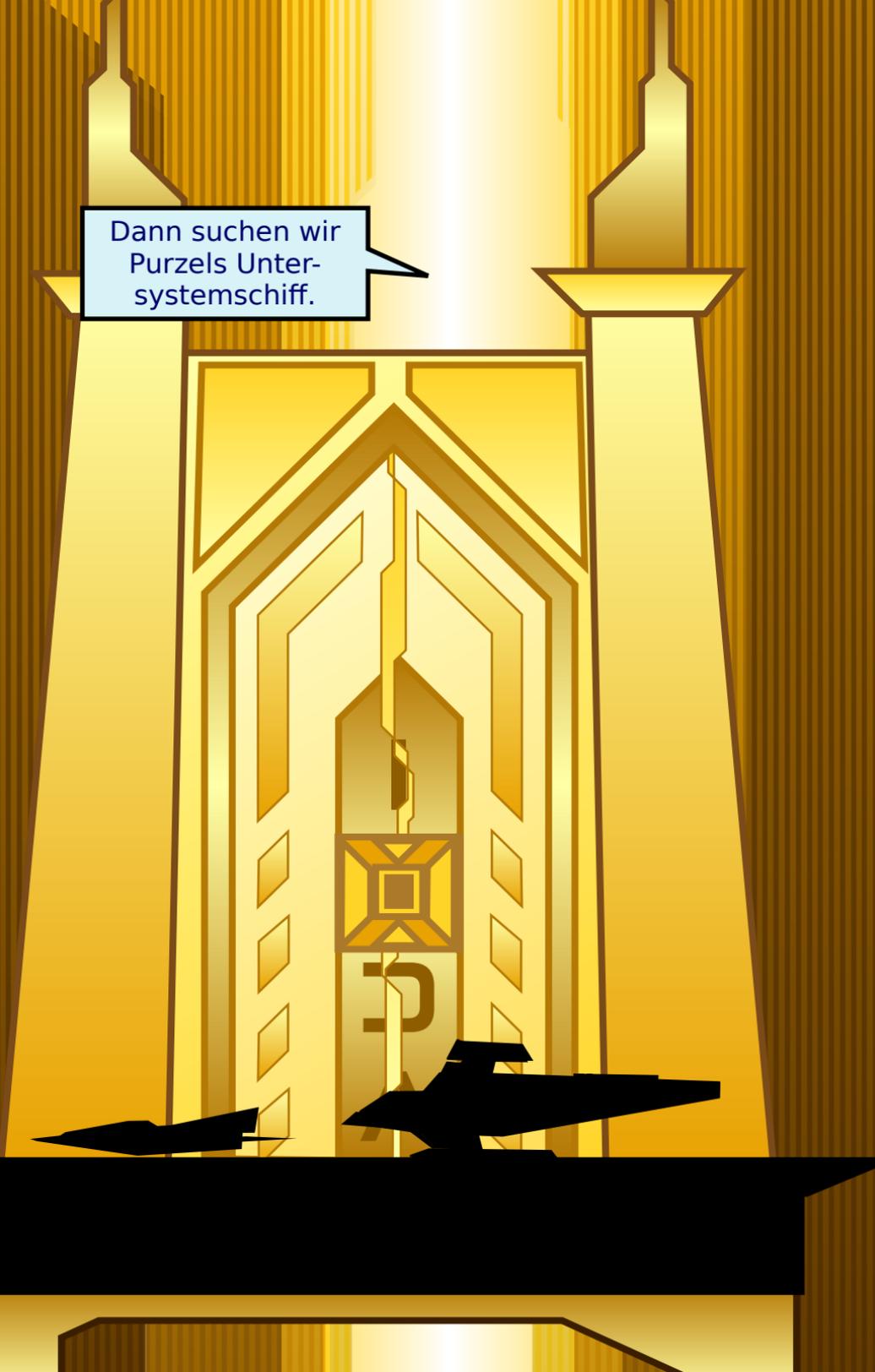


Und wir sollen mit der HOLO dieses Fahrzeug begleiten!



Ja, genau und den SPLITTER zerstören. Nur so können wir ISA aufhalten und CORR in die Matrix zurückbringen.

Dann suchen wir
Purzels Unter-
systemschiff.





Dann brauchen wir Papas Hilfe.



Ja, er kann uns zu PAGO bringen.



Sicher dass er hier auf VITLANT ist?



Gehen wir in die
Zwischen-
systemdimension.

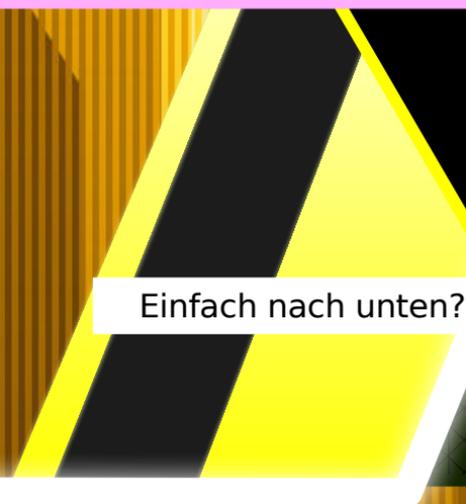
Aber ich würde dir
noch was zeigen!



Ein
Zwischen-
stop!



Ja, fliege nach
unten

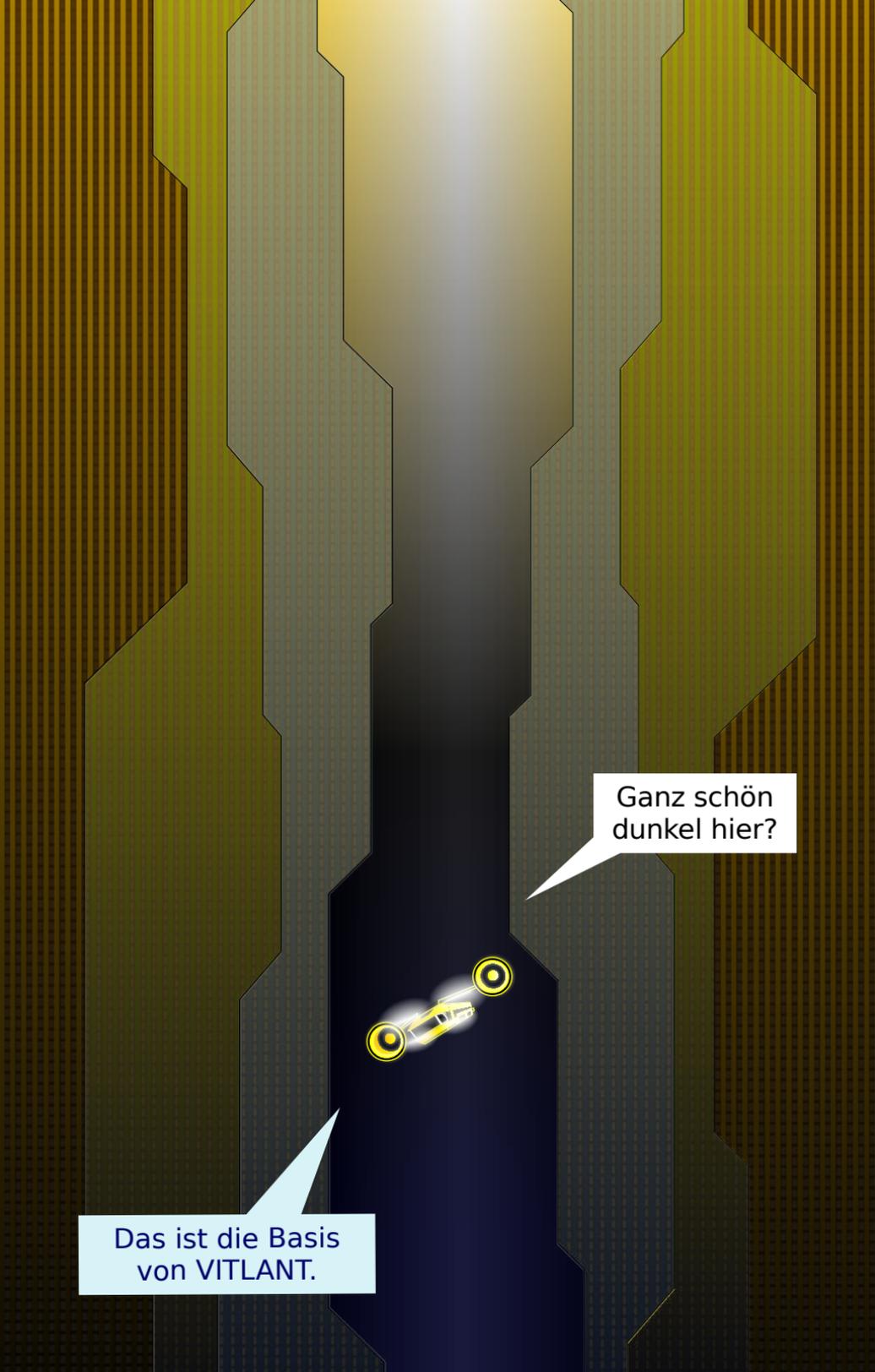


Einfach nach unten?





Einfach
fallenlassen!

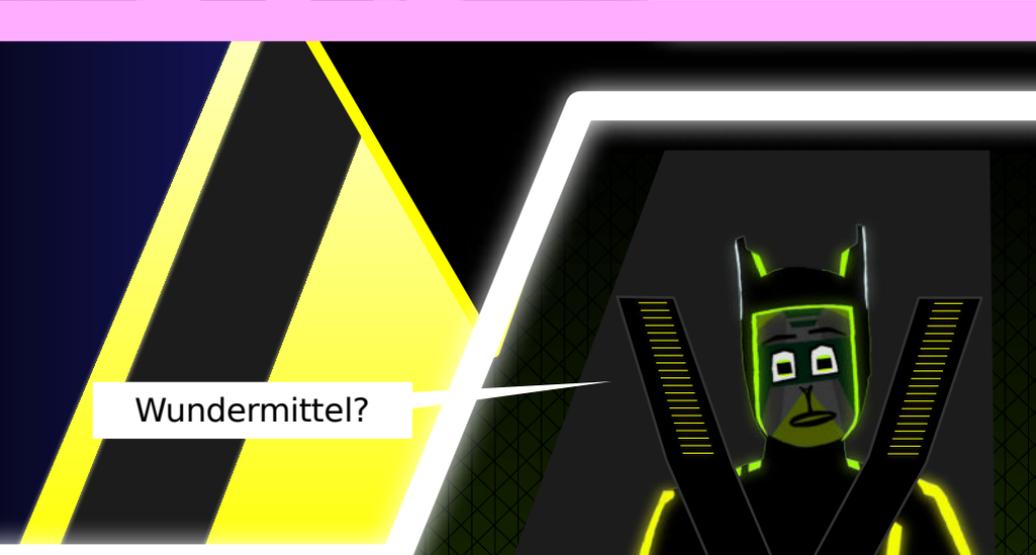
A yellow car with glowing wheels is driving through a dark, futuristic tunnel. The tunnel walls are composed of vertical panels with a grid-like pattern. A bright light source is visible at the top of the tunnel, creating a gradient from light yellow to dark blue. Two speech bubbles are present: one at the top right and one at the bottom left.

Ganz schön dunkel hier?

Das ist die Basis von VITLANT.



Denn hier unten
liegt mein
Wundermittel.



Wundermittel?



Falls wir ISA und
CORR nicht so
einfach besiegen
sollten, ist das
hier der einzige
Ausweg.

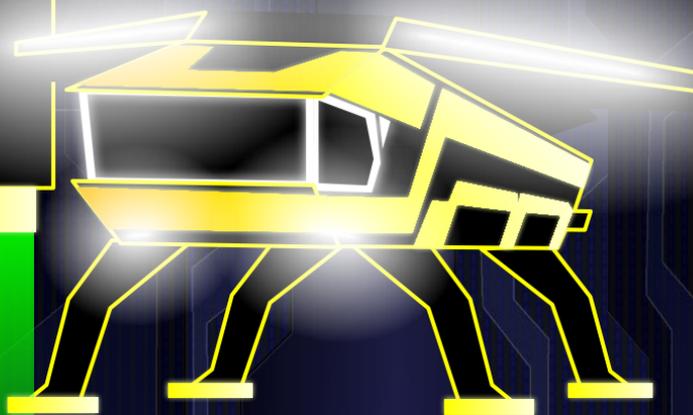


PAGO

KAPITEL 45

RÜSTUNG

*UND SO LANDET MAN IN DEN
UNTEREN REGIONEN VON VTLANT:*



Wir sind da!

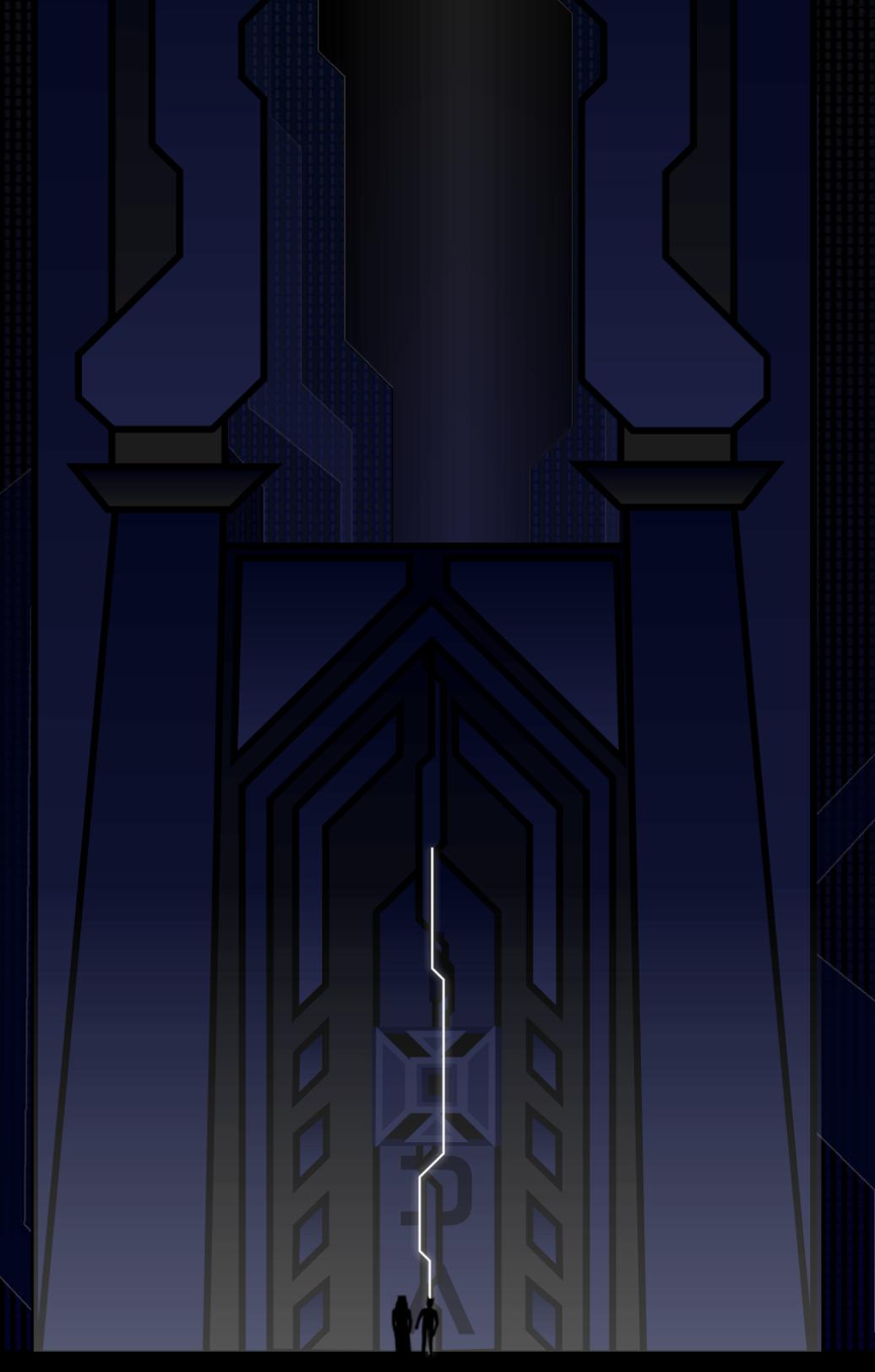


Sieht doch fast wie deine Festung.

Nun das ist das Fundament meiner Festung.

Hier habe ich die fundamentale Säule und die Rüstung.







Das ist sie!



Ist aber klein! So sieht aber keine Rüstung aus!

Es ist eine Art Schild. Den schnallst du dir auf den Rücken und die Rüstung legt sich um deinen Körper.

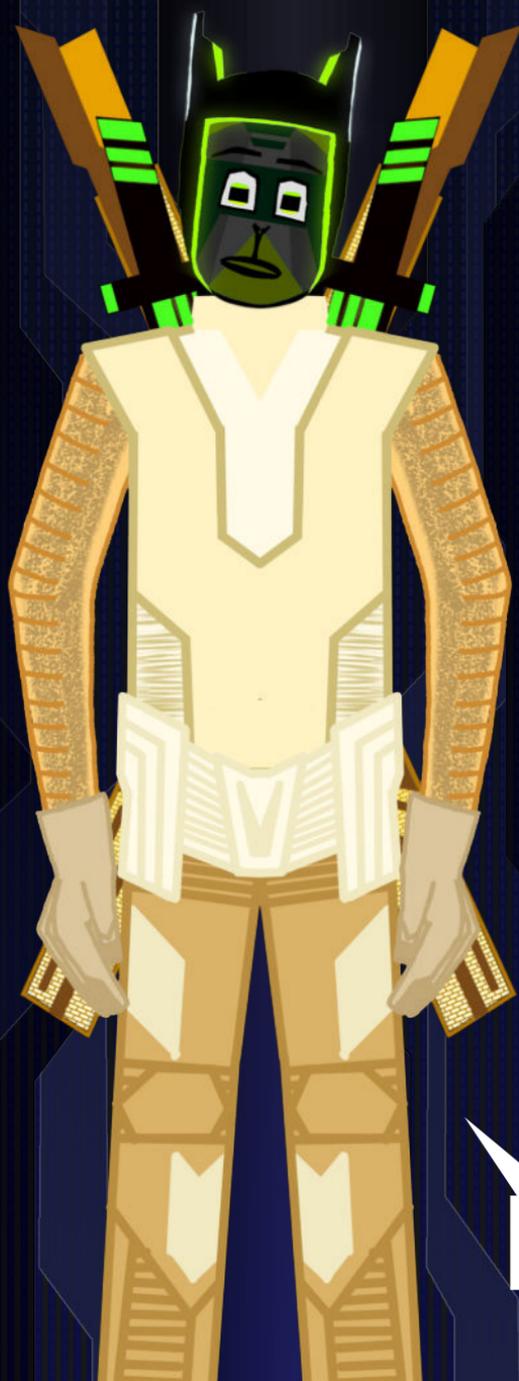


HUCH!

Diese Rüstung erstellt jederzeit von dir eine Sicherung.



UND SO:



**Auf zu
Purzel!**

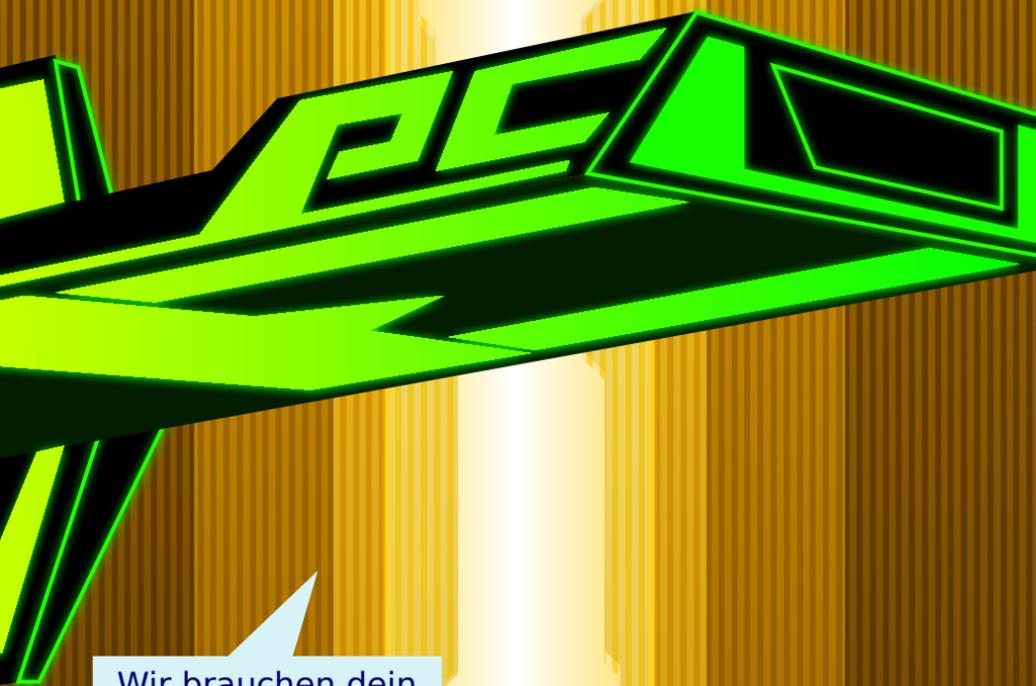


PAGO

KAPITEL 46

TRANSPORTER

*SPÄTER AUF DEM
UNTERSYSTEMSCHIFF:*



Wir brauchen dein
Untersystemschiff.



Und wir brauchen
deine
Unterstützung!



Ich wollte nun
meine Leute da
raushalten. Wir ...

... habe unsere
Stadt verloren. Nun
sollen wir in die
Schlacht. Gegen
ISA und CORR.



Lass deine Leute
entscheiden!